

CONTRATO DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS N° 0211/2024

O **MUNICÍPIO DE XANXERÊ**, Estado de Santa Catarina, com sede a Rua Dr. José de Miranda Ramos, 455 inscrito no CNPJ sob o n° 83.009.860/0001-13, neste ato representado pelo Prefeito Municipal, Sr. **OSCAR MARTARELLO**, portador da R.G. n° 1692088 SSP/SC e CPF sob o n° 461.817.769-15, brasileiro, residente e domiciliado nesta cidade de Xanxerê-SC, doravante denominado **CONTRATANTE**, e de outro lado à empresa:

MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA, pessoa jurídica, com sede na Rua 304, Bairro Meia-Praia, no Município de Itapema-SC, inscrita no CNPJ sob n° 33.775.876/0001-69, neste ato representada pela sua Sócia Administradora, a **Sra. MÔNICA SOLTAU DA SILVA**, inscrita no CPF sob o n° 414.865.870-20, doravante denominado **CONTRATADO**, de comum acordo e com amparo legal na Lei Federal n° 14.133/2021, firmam o presente que se regerá pelas cláusulas e condições seguintes:

CLÁUSULA PRIMEIRA - DO OBJETO:

Aquisição de jogos educativos de Aprendizagem Lúdica Mônica Soltau para utilização em aulas de reforço escolar, contratação por inexigibilidade de licitação, conforme segue:

ITEM	PRODUTO	DESCRIPTIVO	PREÇO	QNT	VALOR TOTAL
01	Múltipla Escolha	Tabuleiro retangular na cor branca, com quatro caixinhas retangulares com tampas coloridas: azul escura, verde, vermelha e amarela. Quatro caixinhas quadradas, com tampas na cor azul escura, numeradas de 1 a 4; um pião quadrado, dividido em quatro partes triangulares iguais e coloridas, cujas cores coincidem com as cores das tampas retangulares. Números de 1 a 4, que devem ser impressos e recortados, pois serão colocados nas caixinhas retangulares coloridas. O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade	R\$ 122,45	20	R\$ 2.449,00

		<p>do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
02	Tartaruga Numérica	<p>Um tabuleiro na forma de tartaruga nas cores verde e branca; nove cartelas vermelhas numeradas de 1 a 9; nove cartelas com formas geométricas planas coloridas: quadrado, triângulo e círculo, nas cores: vermelha, azul e amarela; uma malha quadriculada 3x3, com simbologias para linhas, colunas e diagonais, nas cores laranja e branca; 10 círculos, 5 de cada cor (marcadores, azuis e verdes).</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o</p>	R\$ 136,30	20	R\$ 2.726,00

		nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.			
03	Jogo das Formas	<p>Um tabuleiro quadrado branco, com dezesseis quadriculas traçadas; dezesseis quadrados brancos, sendo que cada quatro, possuem a mesma forma geométrica plana em relevo: quadrado, retângulo, triângulo e círculo, e cada forma geométrica possui a mesma cor, respectivamente: azul, verde, vermelha e amarela; uma caixinha retangular com quatro divisórias, cada uma com sua tampa colorida, coincidindo com as cores das quatro formas geométricas planas, que, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>	R\$ 127,45	20	R\$ 2.549,00
04	Pensando 8	Tabuleiro circular azul claro com	R\$ 102,20	20	R\$ 2.044,00

		<p>oito encaixes e uma parte branca sobreposta, também com encaixes, contornando a caixinha circular central; Uma caixinha circular, fixada no centro do tabuleiro(caixinha central), que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Uma tampa circular, com oito espaços triangulares coloridos para a caixinha central, com oito espaços iguais, numerados de 1 a 8, com um ponteiro de acrílico, que gira; Oito balões de fala na cor azul escura, numerados de 1 a 8.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
05	Cor com Cor	Um tabuleiro quadrado branco, dividido em quatro partes iguais triangulares e coloridas, com cores distintas: verde, amarela, azul e vermelha; quatro caixinhas com tampas coloridas, coincidindo com as cores das partes triangulares do	R\$ 116,20	20	R\$ 2.324,00

		<p>tabuleiro quadrado, que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; um pião quadrado, dividido em quatro partes iguais, triangulares e coloridas, com as mesmas cores do tabuleiro.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
06	Alinhacor	<p>Um tabuleiro quadrado 4x4, nas cores amarela e branca; oito peças circulares, quatro azuis e quatro vermelhas; duas caixinhas, uma com tampa azul e a outra com tampa vermelha, para guardar as peças circulares e durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro</p>	R\$ 116,20	20	R\$ 2.324,00

		<p>QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
07	Joaninha Sabida	<p>Um tabuleiro na forma de joaninha, nas cores preta e vermelha; oito círculos pretos, para encaixe, nas asas da Joaninha: quatro na asa direita e quatro na asa esquerda; nove círculos, numerados de 1 a 8 e um com um desenho de smile. Todos com um pequeno recorte circular, para facilitar a retirada da peça preta do encaixe.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de</p>	R\$ 107,35	20	R\$ 2.147,00

		<p>questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
08	Borboleta Geométrica	<p>Um tabuleiro nas cores laranja e branca, na forma de borboleta, cujas asas possuem traçados que originam formas geométricas planas: triângulos e quadriláteros e nas suas antenas aparecem as letras D, no lado da asa direita e E, no lado da asa esquerda; vinte formas geométricas planas coloridas, nas cores: vermelha, verde, azul clara e amarela, que determinam o encaixe perfeito nas asas (direita/esquerda) da borboleta. Cada asa, possui dez peças; dois círculos brancos: um com a letra D(direita) e o outro com a letra E(esquerda).</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele</p>	R\$ 149,80	20	R\$ 2.996,00

		desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.			
09	O Resultado é...	<p>Dois tabuleiros retangulares, com impressão digital: um deles, nas cores branca e vermelha e o outro, nas cores branca e azul, ambos numerados de 1 a 9; oito círculos, sendo quatro, na cor vermelha e quatro, na cor azul.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>	R\$ 99,00	20	R\$ 1.980,00
10	Vai-Vai	Um tabuleiro quadrado 3x3, com um círculo acoplado em um dos seus vértices, nas cores branca e laranja; sete peças circulares, todas na cor vermelha; - dois objetos afins: cachorrinho (Totó) em acrílico na cor branca ou preta, com base em MDF cru e seis peças, em MDF cru, com encaixes para montar a casinha do Totó; uma caixinha (em MDF cru) para guardar as peças circulares e os dois objetos afins e, durante as jogadas, serão colocadas as	R\$ 145,75	20	R\$ 2.915,00

		<p>questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
11	Painel das Ordens e Classes Simples	<p>Display com seis peças para encaixes, nas cores branca e azul, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p>	R\$ 101,45	20	R\$ 2.029,00

		<p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
12	Painel das Ordens e Classes Duplo	<p>Display com doze peças para encaixes, sendo seis nas cores branca e azul, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E outras seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0</p>	R\$ 159,55	20	R\$ 3.191,00

		<p>a 9.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
13	Painel das Ordens e Classes Triplo	<p>Display com dezoito peças para encaixes, sendo seis, nas cores branca e azul, com três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. Seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a</p>	R\$ 217,90	20	R\$ 4.358,00

		<p>sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. E, outras seis peças para encaixes, nas cores branca e amarela, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: UM para a ordem das unidades de milhão, DM para as dezenas de milhão e CM para as centenas de milhão e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
--	--	---	--	--	--

Subcláusula Primeira - Faz parte integrante deste Contrato, independente de sua transcrição, as peças constantes do Processo de Licitação nº 0125/024 - Inexigibilidade nº 0018/2024.

CLÁUSULA SEGUNDA - DA VIGÊNCIA:

- a) A vigência do presente Contrato iniciará após sua publicação por extrato no órgão oficial competente **vigorando por 12 (doze) meses.**

CLÁUSULA TERCEIRA - DOS PREÇOS

Pelos materiais objeto do presente contrato, a CONTRATANTE pagará a CONTRATADA à importância total de **R\$ 34.032,00 (trinta e quatro mil e trinta e dois reais)**.

Subcláusula Única - Os preços são fixos não ocorrendo qualquer espécie de reajuste.

CLÁUSULA QUINTA - DOS PAGAMENTOS:

O pagamento será efetuado conforme **Decreto nº 005/2024**, disposto no site da Prefeitura Municipal de Xanxerê, mediante apresentação da Nota Fiscal relativa à carga horária executada no período, devidamente certificada pelo órgão competente, recebedor do objeto licitado;

Subcláusula Primeira - A Contratante poderá sustar o pagamento de qualquer parcela, no todo ou em parte, nos seguintes casos:

- a) Serviços Prestados fora dos padrões éticos e da qualidade atribuível à espécie, devidamente aprovado pela Contratante;
- b) Existência de qualquer débito para com este órgão;
- c) Descumprimento de qualquer um dos dispositivos contidos neste Contrato ou no Processo Licitatório.

CLÁUSULA SEXTA - DOS ENCARGOS E RESPONSABILIDADES DA CONTRATADA:

A CONTRATADA será responsável:

- a) Será responsável pela qualidade do material entregue especialmente para efeito de substituição imediata, no caso de não atendimento ao solicitado;
- b) O fornecedor obriga-se a entregar o material no prazo estimado pela secretaria;
- c) Cumprir com o prazo de entrega conforme definido no contrato;
- d) Fornecer as devidas Notas Fiscais, nos termos da Lei.

CLÁUSULA SÉTIMA - DAS RESPONSABILIDADES DO CONTRATANTE:

O CONTRATANTE será responsável:

- a) Receber o objeto no prazo e condições estabelecidas;
- b) Exigir o cumprimento de todas as obrigações assumidas pela Contratada, de acordo com as cláusulas contratuais e os termos de sua proposta;
- c) Apresentar a Autorização de Fornecimento;
- d) Efetuar o pagamento conforme definido no contrato, mediante apresentação da nota fiscal, desde que, atendidas as demais exigências estabelecidas neste edital;
- e) Fiscalizar a entrega do material;

CLÁUSULA OITAVA - DA CONSIGNAÇÃO ORÇAMENTÁRIA:

A despesa decorrente desta licitação correrá por conta da dotação orçamentária do exercício de 2024:

Reduzido: 66

Elemento: 3390 3099 - Outros Materiais de Consumo

CLÁUSULA NONA - DA RESCISÃO

Rescisão deste Contrato por ato unilateral da CONTRATANTE:

- a) A CONTRATANTE poderá, unilateralmente, rescindir de pleno direito este Contrato, independente de notificação judicial ou extrajudicial, desde que ocorra qualquer um dos fatos adiante enunciados, bastando para isso comunicar a CONTRATADA sua intenção, com antecedência mínima de 5 (cinco) dias, principalmente em caso de:
 1. Não cumprimento ou cumprimento irregular pela CONTRATADA das cláusulas contratuais;

2. Desatendimento pela CONTRATADA das determinações regulares da autorizada designada para acompanhar e fiscalizar a sua execução, assim como as de seus superiores;
 3. Razões de interesse do serviço público;
 4. Descumprimento das condições do edital convocatório ou do presente instrumento.
- b) A CONTRATANTE terá o direito de rescindir de imediato o presente contrato, independentemente de notificação judicial ou extrajudicial, caso ocorra qualquer um dos fatos a seguir enunciados:
1. Suspensão, pelas autoridades competentes, dos serviços da CONTRATADA, em decorrência de violação de disposições legais vigentes;
 2. A paralisação dos serviços sem justa causa e prévia comunicação a CONTRATANTE;
 3. A subcontratação total ou parcial do seu objeto, a associação com outrem, a cessão ou transferência, total ou parcial, bem como a fusão, cisão ou incorporação, que afetem a boa execução deste;
- c) No caso de o presente Contrato ser rescindido por culpa da CONTRATADA, serão observadas as seguintes condições:
1. A CONTRATADA não terá direito de exigir indenização por qualquer prejuízo e será responsável pelos danos ocasionados, cabendo a CONTRATANTE aplicar as sanções contratuais e legais pertinentes;
 2. A CONTRATADA terá o direito de ser reembolsada pelos serviços já prestados, desde que aprovado pela CONTRATANTE, até a data da rescisão, deduzidos os prejuízos causados a CONTRATANTE;
- d) Rescisão deste Contrato por Acordo entre as Partes ou Judicial.

CLÁUSULA DÉCIMA - DAS PENALIDADES

10.1. A CONTRATADA estará sujeita às seguintes penalidades:

10.1.1. Advertência, no caso de inexecução parcial do contrato, quando não se justificar a imposição de penalidade mais grave.

10.1.2. Multa, no percentual compreendido entre 0,5% e 30% do valor do contrato, que poderá ser cumulada com a advertência, o impedimento ou a declaração de inidoneidade de licitar ou de contratar.

10.1.3. Impedimento de licitar e de contratar com o CONTRATANTE, pelo prazo de até 3 (três) anos, nas seguintes hipóteses:

10.1.3.1. Dar causa à inexecução parcial do contrato que cause grave dano ao Município, ao funcionamento dos serviços públicos ou ao interesse coletivo.

10.1.3.2. Dar causa à inexecução total do contrato.

10.1.3.3. Deixar de entregar a documentação exigida para o certame.

10.1.3.4. Não manter a proposta, salvo em decorrência de fato superveniente devidamente justificado.

10.1.3.5. Não celebrar o contrato ou não entregar a documentação exigida para a contratação, quando convocado dentro do prazo de validade de sua proposta.

10.1.3.6. Ensejar o retardamento da execução ou da entrega do objeto da licitação sem motivo justificado.

10.1.4. Declaração de inidoneidade de licitar e contratar com qualquer órgão público da Administração Federal, Estadual, Distrital ou Municipal, direta ou indireta, pelo prazo de 3 (três) a 6 (seis) anos, nas seguintes situações:

10.1.4.1. Apresentar declaração ou documentação falsa exigida para o certame ou prestar declaração falsa durante a licitação ou a execução do contrato.

10.1.4.2. Fraudar a licitação ou praticar ato fraudulento na execução do contrato.

10.1.4.3. Comportar-se de modo inidôneo ou cometer fraude de qualquer natureza.

10.1.4.4. Praticar atos ilícitos com vistas a frustrar os objetivos da licitação.

10.1.4.5. Praticar ato lesivo previsto no art. 5º da Lei nº 12.846, de 1º de agosto de 2013.

10.2. Na aplicação das sanções serão considerados:

10.2.1. A natureza e a gravidade da infração cometida.

10.2.2. As peculiaridades do caso concreto.

10.2.3. As circunstâncias agravantes ou atenuantes.

10.2.4. Os danos que dela provierem para o CONTRATANTE.

10.2.5. A implantação ou o aperfeiçoamento de programa de integridade, conforme normas e orientações dos órgãos de controle.

10.3. Na aplicação das sanções previstas nesta cláusula, será oportunizado à CONTRATADA defesa, no prazo de 15 (quinze) dias úteis, contados da sua intimação.

10.4. A aplicação das sanções de impedimento e de declaração de inidoneidade requererá a instauração de processo de responsabilização, a ser conduzido por comissão designada pelo CONTRATANTE composta de 2 (dois) ou mais servidores estáveis, que avaliará fatos e circunstâncias conhecidos e intimará o licitante ou o contratado para, no prazo de 15 (quinze) dias úteis, contado da data de intimação, apresentar defesa escrita e especificar as provas que pretenda produzir.

CLÁUSULA DÉCIMA PRIMEIRA - DOS RECURSOS ADMINISTRATIVOS:

De penalidade aplicada caberá recurso, no prazo de 05 (cinco) dias úteis da notificação, à autoridade superior àquela que aplicou a sanção, ficando sobrestado a mesma, até o julgamento do pleito.

CLÁUSULA DÉCIMA SEGUNDA - DO ACOMPANHAMENTO E FISCALIZAÇÃO:

O MUNICÍPIO DE XANXERÊ designa como:

a) O município de Xanxerê designa como **Gestora** deste contrato a **Sra. Vera Lúcia Corrêa**, para o acompanhamento formal nos aspectos administrativos, procedimentais e contábeis, e como **Fiscal** a **Sra. Emilene Canello Stein**, para executar o acompanhamento e fiscalização dos serviços, devendo registrar todas as ocorrências e as deficiências verificadas em relatório, cuja cópia será encaminhada à Contratada, objetivando a correção das irregularidades apontadas, no prazo que for estabelecido.

b) As exigências e a atuação da fiscalização pelo **MUNICÍPIO DE XANXERÊ** em nada restringe a responsabilidade única, integral e exclusiva da Contratada no que concerne à execução do objeto contratado.

c) Dentre as responsabilidades do(s) fiscal(is) está a necessidade de anotar, em registro próprio, todas as ocorrências relacionadas à execução do contrato, inclusive quando de seu fiel cumprimento, determinando o que for necessário para a regularização de eventuais faltas ou defeitos observados.

As exigências e a atuação da fiscalização pelo **MUNICÍPIO DE XANXERÊ** em nada restringe a responsabilidade única, integral e exclusiva da Contratada no que concerne à execução do objeto contratado.

CLÁUSULA DÉCIMA TERCEIRA - DA PUBLICAÇÃO:

Incumbirá à Contratante providenciar a publicação deste contrato por extrato, no prazo máximo de 20 (vinte) dias úteis, a contar da data de sua assinatura, conforme Art. 94 da Lei 14.133/2021.

CLÁUSULA DÉCIMA QUARTA - DA ALTERAÇÃO:

Este contrato poderá ser alterado, nos casos previstos pelo disposto no Art.65 da Lei nº 8.666/93, sempre através de Termo Aditivo, numerado e, ordem crescente.

CLÁUSULA DÉCIMA QUINTA - DO FORO:

Para questões decorrentes da execução deste contrato fica eleito o Foro desta Comarca de Xanxerê, Estado de Santa Catarina. E, por estarem justos e contratados, firmam o presente juntamente com 02 (duas)

testemunhas em 02 (duas) vias de igual teor e forma, sem emendas ou rasuras para que produza seus
judiciais e legais efeitos.

Xanxerê-SC, 05 de agosto de 2024.

MUNICÍPIO DE XANXERÊ
CONTRATANTE

MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA
CONTRATADA

TESTEMUNHAS:

Nome:

CPF:

Nome:

CPF: