

## Proc. Administrativo 10- 368/2024

---

**De:** Eliane B. - ST - ADM- ED

**Para:** Envolvidos internos acompanhando

**Data:** 31/07/2024 às 07:21:27

**Setores envolvidos:**

GP, ST- LC- CT, PGM, SEDUC, CONSULT-EXTR, ST - ADM- ED, ST-PEDAG

### JOGOS MÔNICA SOLTAU

Segue TR para assinatura, inclusão do item 13.

—

**Eliane Calegari Bebber**

*Secretaria de Educação*

*Setor de Compras*

**Anexos:**

Termo\_de\_Referencia\_JOGOS\_MONICA\_SOLTAU.pdf

## **TERMO DE REFERÊNCIA INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO**

**UNIDADE REQUISITANTE:** Secretaria Municipal de Educação

**ORDENADOR DE DESPESA:** Vera Lúcia Corrêa

### **OBJETO**

Aquisição de jogos educativos de Aprendizagem Lúdica Mônica Soltau para utilização em aulas de reforço escolar, contratação por inexigibilidade de licitação.

### **FORNECEDOR**

MS Jogos Educativos Ltda

CNPJ: 33.775.876/0001-69

### **MOTIVAÇÃO/JUSTIFICATIVA**

Justifica-se a compra do material Aprendizagem Lúdica, da autora Mônica Soltau, o qual trata de jogos educativos matemáticos/multidisciplinares e recursos metodológicos matemáticos, para a rede municipal de ensino em virtude desses jogos atenderem à demanda de alunos que frequentam o reforço escolar e apresentam baixo rendimento na aprendizagem. Destaca-se, ainda, que este material também será utilizado pelo Programa Arco-Íris e pelo Atendimento de Educação Especial (AEE) nos casos atendidos pelos respectivos programas.

Reitera-se que as atividades lúdicas com jogos educativos são extremamente importantes no aprendizado dos alunos que estão matriculados no Nível I do Ensino Fundamental, uma vez que por intermédio destes jogos se exige a concentração dos

alunos, os quais desenvolvem criação, imaginação, experimentação e o aprendizado de uma forma mais significativa e lúdica.

Diante do exposto, corrobora-se que os jogos educativos proporcionam uma série de vantagens para o desenvolvimento da aprendizagem, em especial, aos alunos que frequentam a oficina de aprendizagem e necessitam de estímulos diversificados, de modo que se nota o fortalecimento da autoestima e o cultivo de um interesse pelo conhecimento.

Dessa maneira, a compra pela Inexigibilidade dá-se em razão da exclusividade técnica tanto dos produtos, quanto do material didático, os quais possuem qualidade-técnica desenvolvida unicamente pela autora Mônica Soltau.

## **DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO COMO UM TODO**

Aquisição de jogos educativos de Aprendizagem Lúdica Mônica Soltau para alunos que frequentam as aulas de reforço escolar nas unidades de Ensino da Rede Municipal de Educação.

Os jogos deverão ser entregues na Secretaria de Educação de Xanxerê até 10 dias após a emissão da autorização de fornecimento.

O processo será realizado por inexigibilidade de licitação, visto que a empresa apresenta exclusividade técnica, conforme documento em anexo. Além da aquisição dos jogos educativos, estão inclusos:

- a) encontro formativo de educadores com a professora e autora Mônica Soltau;
- b) acesso a uma plataforma de questões da Língua Portuguesa e Matemática, os quais estão alinhados à Base Nacional Comum Curricular (BNCC), com foco no processo de ensino e aprendizagem e nas avaliações internas e externas da unidades escolares;
- c) manual de orientação para implementação da metodologia dos jogos educativos, a qual norteará a prática pedagógica dos educadores;

- d) manual de orientação para implementação da metodologia dos jogos educativos na prática pedagógica para as escolas que ofertarem ensino em tempo integral;
- e) acesso por meio de QR Codes a questões para recorte, folders com regras de jogos e suas variações, sugestões de questões do sistema monetário brasileiro (embasamento para trabalhar Educação Financeira) e vídeos explicativos de cada jogo.

## **FORMA E CRITÉRIO DE SELEÇÃO DO FORNECEDOR**

Inexigibilidade de licitação.

## **OBRIGAÇÕES DA CONTRATANTE**

- Emitir a autorização de fornecimento;
- Vistoriar os itens no ato do recebimento e acompanhamento dos serviços;
- Efetuar o pagamento após o recebimento da Nota Fiscal.

## **OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA**

- Entregar os produtos/serviços conforme especificados no Contrato;
- Atender aos prazos de entrega de produtos/serviços;

## **HABILITAÇÃO DO FORNECEDOR**

- ✓ Cópia do Contrato Social e Alterações posteriores, ou Cópia da última Alteração Consolidada (desde que conste o objeto social do contrato) registrados na Junta Comercial do Estado ou Registro Comercial para empresa individual e no caso de Sociedade por Ações o Ato Constitutivo acompanhado da Ata da Assembleia que elegeu a diretoria em exercício;
- ✓ Prova de inscrição no Cadastro Nacional de Pessoa Jurídica (CNPJ);

- ✓ Prova de Regularidade com a Fazenda Municipal de origem da empresa;
- ✓ Prova de Regularidade com a Fazenda Estadual;
- ✓ Prova de Regularidade com a Secretaria da Receita Federal e a Dívida Ativa da União;
- ✓ Prova de Regularidade com FGTS;
- ✓ Certidão Negativa de Débitos Trabalhistas (CNDT);
- ✓ Certidão Negativa de Falência e/ou Concordata, expedida pelo Distribuidor da sede do proponente;

## **DA QUALIFICAÇÃO TÉCNICA**

Apresentar Declaração que concorda com os termos deste Edital.

## **DOS PRAZOS E LOCAL DA ENTREGA DOS PRODUTOS E PRESTAÇÃO DOS SERVIÇOS**

Os produtos deverão ser entregues em até 10 (dez) dias após a emissão da Autorização de Fornecimento.

A formação deverá ser realizada no mês de agosto de 2024, alinhado com o Setor Pedagógico.

## **FISCAL DO CONTRATO**

Emilene Canello Stein

E-mail: educa.sec@xanxere.sc.gov.br

Telefone: (49) 3441-8520

## **HABILITAÇÃO DO FORNECEDOR**

- ✓ Cópia do Contrato Social e Alterações posteriores, ou Cópia da última Alteração Consolidada (desde que conste o objeto social do contrato) registrados na Junta Comercial do Estado ou Registro Comercial para empresa individual e no caso de Sociedade por Ações o Ato Constitutivo acompanhado da Ata da Assembleia que elegeu a diretoria em exercício;
- ✓ Prova de inscrição no Cadastro Nacional de Pessoa Jurídica (CNPJ);
- ✓ Prova de Regularidade com a Fazenda Municipal de origem da empresa;
- ✓ Prova de Regularidade com a Fazenda Estadual;
- ✓ Prova de Regularidade com a Secretaria da Receita Federal e a Dívida Ativa da União;
- ✓ Prova de Regularidade com FGTS;
- ✓ Certidão Negativa de Débitos Trabalhistas (CNDT);
- ✓ Certidão Negativa de Falência e/ou Concordata, expedida pelo Distribuidor da sede do proponente;

## **CONDIÇÕES E PRAZOS DE PAGAMENTO**

O pagamento será efetuado mensalmente conforme o Decreto nº 005/2024 vigente, disposto no Site da Prefeitura Municipal de Xanxerê, mediante apresentação da Nota Fiscal, devidamente certificada pelo órgão competente, recebedor do objeto licitado.

## **DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA**

Reduzido: 66

Elemento: 3390 3099 – Outros Materiais de Consumo

## VALORES REFERENCIAIS

ITEM	PRODUTO	DESCRIPTIVO	PREÇO	QUANTIDADE	VALOR TOTAL
01	Múltipla Escolha	<p>Tabuleiro retangular na cor branca, com quatro caixinhas retangulares com tampas coloridas: azul escura, verde, vermelha e amarela. Quatro caixinhas quadradas, com tampas na cor azul escura, numeradas de 1 a 4 ; um pião quadrado, dividido em quatro partes triangulares iguais e coloridas, cujas cores coincidem com as cores das tampas retangulares.</p> <p>Números de 1 a 4, que devem ser impressos e recortados, pois serão colocados nas caixinhas retangulares coloridas.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p>	R\$ 122,45	20	R\$ 2.449,00

		<p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
02	Tartaruga Numérica	<p>Um tabuleiro na forma de tartaruga nas cores verde e branca; nove cartelas vermelhas numeradas de 1 a 9; nove cartelas com formas geométricas planas coloridas: quadrado, triângulo e círculo, nas cores: vermelha, azul e amarela; uma malha quadriculada 3x3, com simbologias para linhas, colunas e diagonais, nas cores laranja e branca; 10 círculos, 5 de cada cor (marcadores, azuis e verdes).</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser</p>	R\$ 136,30	20	R\$ 2.726,00



		<p>impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
03	Jogo das Formas	<p>Um tabuleiro quadrado branco, com dezesseis quadriculas traçadas; dezesseis quadrados brancos, sendo que cada quatro, possuem a mesma forma geométrica plana em relevo: quadrado, retângulo, triângulo e círculo, e cada forma geométrica possui a mesma cor, respectivamente: azul, verde, vermelha e amarela; uma caixinha retangular com quatro divisórias, cada uma com sua tampa colorida, coincidindo com as cores das quatro formas geométricas planas, que, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão</p>	R\$ 127,45	20	R\$ 2.549,00

		<p>que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
04	Pensando 8	<p>Tabuleiro circular azul claro com oito encaixes e uma parte branca sobreposta, também com encaixes, contornando a caixinha circular central; Uma caixinha circular, fixada no centro do tabuleiro(caixinha central), que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Uma tampa circular, com oito espaços triangulares coloridos para a caixinha central, com oito espaços iguais, numerados de 1 a 8, com um ponteiro</p>	R\$ 102,20	20	R\$ 2.044,00

		<p>de acrílico, que gira; Oito balões de fala na cor azul escura, numerados de 1 a 8.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
05	Cor com Cor	Um tabuleiro quadrado branco, dividido em quatro partes iguais triangulares e coloridas, com cores distintas: verde, amarela, azul e vermelha; quatro caixinhas com tampas coloridas, coincidindo com as cores das partes triangulares do tabuleiro	R\$ 116,20	20	R\$ 2.324,00

		<p>quadrado, que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; um pião quadrado, dividido em quatro partes iguais, triangulares e coloridas, com as mesmas cores do tabuleiro.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
06	Alinhacor	Um tabuleiro quadrado 4x4, nas cores amarela e branca; oito peças circulares, quatro	R\$ 116,20	20	R\$ 2.324,00

		<p>azuis e quatro vermelhas; duas caixinhas, uma com tampa azul e a outra com tampa vermelha, para guardar as peças circulares e durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
07	Joaninha Sabida	Um tabuleiro na forma de joaninha, nas cores preta e vermelha; oito círculos pretos, para encaixe, nas	R\$ 107,35	20	R\$ 2.147,00

		<p>asas da Joanhina: quatro na asa direita e quatro na asa esquerda; nove círculos, numerados de 1 a 8 e um com um desenho de smile. Todos com um pequeno recorte circular, para facilitar a retirada da peça preta do encaixe. O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
08	Borboleta Geométrica	Um tabuleiro nas cores laranja e branca, na forma de borboleta, cujas asas possuem traçados que	R\$ 149,80	20	R\$ 2.996,00

		<p>originam formas geométricas planas: triângulos e quadriláteros e nas suas antenas aparecem as letras D, no lado da asa direita e E, no lado da asa esquerda; vinte formas geométricas planas coloridas, nas cores: vermelha, verde, azul clara e amarela, que determinam o encaixe perfeito nas asas (direita/esquerda) da borboleta. Cada asa, possui dez peças; dois círculos brancos: um com a letra D(direita) e o outro com a letra E(esquerda).</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p>		
--	--	---	--	--

		No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.			
09	O Resultado é...	<p>Dois tabuleiros retangulares, com impressão digital: um deles, nas cores branca e vermelha e o outro, nas cores branca e azul, ambos numerados de 1 a 9; oito círculos, sendo quatro, na cor vermelha e quatro, na cor azul.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve,</p>	R\$ 99,00	20	R\$ 1.980,00



		suas regras e o selo do INMETRO.			
10	Vai-Vai	<p>Um tabuleiro quadrado 3x3, com um círculo acoplado em um dos seus vértices, nas cores branca e laranja; sete peças circulares, todas na cor vermelha; - dois objetos afins: cachorrinho(Totó) em acrílico na cor branca ou preta, com base em MDF cru e seis peças, em MDF cru, com encaixes para montar a casinha do Totó; uma caixinha (em MDF cru) para guardar as peças circulares e os dois objetos afins e, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p>	R\$ 145,75	20	R\$ 2.915,00

		<p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
11	Painel das Ordens e Classes Simples	<p>Display com seis peças para encaixes, nas cores branca e azul, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a</p>	R\$ 101,45	20	R\$ 2.029,00

		<p>necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
12	Painel das Ordens e Classes Duplo	<p>Display com doze peças para encaixes, sendo seis nas cores branca e azul, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E outras seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura</p>	R\$ 159,55	20	R\$ 3.191,00

		<p>superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>			
13	Painel das Ordens e	Display com dezoito peças para encaixes, sendo seis, nas cores branca e azul, com três retângulos, cada um contendo letras	R\$ 217,90	20	R\$ 4.358,00

	<p>Classes Triplo</p>	<p>gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. Seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. E, outras seis peças para encaixes, nas cores branca e amarela, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: UM para a ordem das unidades de milhão, DM para as dezenas de milhão e CM para as centenas de milhão e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem</p>		
--	-----------------------	--	--	--

		<p>colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>		
--	--	---	--	--

### **PRAZO DE VIGÊNCIA DO CONTRATO**

O contrato de prestação de serviços terá vigência de 12 meses.

## ESTIMATIVA DE CUSTO

O valor estimado para este processo licitatório é de R\$ 34.032,00 (trinta e quatro mil e trinta e dois reais).

Xanxerê, 03 de julho de 2024.

---

VERA LÚCIA CORRÊA

Secretária Municipal de Educação

---

OSCAR MARTARELLO

Prefeito Municipal

---

EMILENE CANELLO STEIN

Fiscal do Contrato

---

ELIANE CALEGARI BEBBER

Agente de Contratação

## Memorando – Designação de Fiscal de Contrato

Fica designado(a) o(a) servidor(a) **Emilene Canello Stein**, lotado(a) na Secretaria Municipal de Educação, como fiscal do contrato referente ao objeto: *“aquisição de jogos educativos de Aprendizagem Lúdica Mônica Soltau para utilização em aulas de reforço, contratação por inexigibilidade de licitação”*, exercendo as atividades de orientação, fiscalização e controle previstas na Instrução Normativa CGM nº 001/2021, atendendo as exigências contidas no inciso III do art. 58 e §§ 1º e 2º, do artigo 67 da Lei nº 8.666/93.

Declaro estar ciente do Termo de Referência deste processo licitatório.

---

VERA LÚCIA CORRÊA  
Secretária Municipal de Educação

### CIÊNCIA DO(a) SERVIDOR(a) DESIGNADO(a)

Eu, **Emilene Canello Stein**, declaro-me ciente da designação ora atribuída e das funções que são inerentes em razão da função.

Xanxerê/SC, 03 de julho de 2024.

---

**Emilene Canello Stein**  
Fiscal do Contrato Indicada





## VERIFICAÇÃO DAS ASSINATURAS



Código para verificação: 5292-3C9F-CB07-618A

Este documento foi assinado digitalmente pelos seguintes signatários nas datas indicadas:

- ✓ ELIANE CALEGARI BEBBER (CPF 006.XXX.XXX-92) em 31/07/2024 07:34:14 (GMT-03:00)  
Papel: Parte  
Emitido por: Sub-Autoridade Certificadora 1Doc (Assinatura 1Doc)
  
- ✓ VERA LUCIA CORREA (CPF 607.XXX.XXX-53) em 31/07/2024 07:37:20 (GMT-03:00)  
Papel: Parte  
Emitido por: Sub-Autoridade Certificadora 1Doc (Assinatura 1Doc)
  
- ✓ EMILIENE CANELLO STEIN (CPF 944.XXX.XXX-15) em 31/07/2024 07:44:57 (GMT-03:00)  
Papel: Parte  
Emitido por: Sub-Autoridade Certificadora 1Doc (Assinatura 1Doc)

Para verificar a validade das assinaturas, acesse a Central de Verificação por meio do link:

<https://prefxanxere.1doc.com.br/verificacao/5292-3C9F-CB07-618A>