

# Estudo Técnico Preliminar 161/2024

## 1. Informações Básicas

Número do processo:

## 2. Descrição da necessidade

### JOGOS EDUCATIVOS

A Secretaria Municipal de Educação possui 10 unidades de ensino que atendem alunos do Ensino Fundamental, com turmas do 1º ao 9º ano. Atualmente cerca de 150 alunos estão frequentando o reforço escolar no contraturno, visto que estes alunos possuem dificuldades no processo de ensino-aprendizagem.

Estes alunos são atendidos por professores que desenvolvem atividades paralelas aos conteúdos trabalhados em sala de aula, conforme repasse do professor regente sobre os pontos à melhorar de cada aluno. O trabalho de reforço escolar é desenvolvido de forma personalizada para cada aluno, são atendidos no máximo dois alunos em cada horário. Com essa personalização é possível melhorar os resultados obtidos com o estudante, afinal o foco é nas dificuldades de aprendizagem específicas dele.

Por se tratar de um trabalho que complementa a sala de aula, é primordial que o professor do Reforço Escolar tenha ferramentas estratégicas para desenvolver suas atividades diárias. Hoje no mercado existem diversas ferramentas que podem auxiliá-los.

## 3. Área requisitante

Área Requisitante	Responsável
Secretaria Municipal de Educação	Vera Lúcia Corrêa

## 4. Descrição dos Requisitos da Contratação

Com base na necessidade descrita anteriormente, foi realizada uma ampla pesquisa pelo Setor Pedagógico da Secretaria de Educação de Xanxerê para identificar ferramentas pedagógicas que poderiam complementar o trabalho desenvolvido pelos professores de Reforço Escolar.

Após esta análise criteriosa, optou-se pela aquisição de jogos educativos para Aprendizagem Lúdica Mônica Soltau, segue abaixo a relação dos jogos educativos que serão adquiridos:

Item	Produto	Descritivo
01	Múltipla Escolha	Tabuleiro retangular na cor branca, com quatro caixinhas retangulares com tampas coloridas: azul escura, verde, vermelha e amarela. Quatro caixinhas quadradas, com tampas na cor azul escura, numeradas de 1 a 4 ; um pião quadrado, dividido em quatro partes triangulares iguais e coloridas, cujas cores coincidem com as cores das tampas retangulares. Números de 1 a 4, que devem ser impressos e recortados, pois serão colocados nas caixinhas retangulares coloridas.

02	Jogo das Formas	Um tabuleiro quadrado branco, com dezesseis quadriculas traçadas; dezesseis quadrados brancos, sendo que cada quatro, possuem a mesma forma geométrica plana em relevo: quadrado, retângulo, triângulo e círculo, e cada forma geométrica possui a mesma cor, respectivamente: azul, verde, vermelha e amarela; uma caixinha retangular com quatro divisórias, cada uma com sua tampa colorida, coincidindo com as cores das quatro formas geométricas planas, que, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.
03	Pensando 8	Tabuleiro circular azul claro com oito encaixes e uma parte branca sobreposta, também com encaixes, contornando a caixinha circular central; Uma caixinha circular, fixada no centro do tabuleiro(caixinha central), que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Uma tampa circular, com oito espaços triangulares coloridos para a caixinha central, com oito espaços iguais, numerados de 1 a 8, com um ponteiro de acrílico, que gira; Oito balões de fala na cor azul escura, numerados de 1 a 8.
04	Cor com Cor	Um tabuleiro quadrado branco, dividido em quatro partes iguais triangulares e coloridas, com cores distintas: verde, amarela, azul e vermelha; quatro caixinhas com tampas coloridas, coincidindo com as cores das partes triangulares do tabuleiro quadrado, que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; um pião quadrado, dividido em quatro partes iguais, triangulares e coloridas, com as mesmas cores do tabuleiro.
05	Alinhacor	Um tabuleiro quadrado 4x4, nas cores amarela e branca; oito peças circulares, quatro azuis e quatro vermelhas; duas caixinhas, uma com tampa azul e a outra com tampa vermelha, para guardar as peças circulares e durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.
06	Joaninha Sabida	Um tabuleiro na forma de joaninha, nas cores preta e vermelha; oito círculos pretos , para encaixe, nas asas da Joaninha: quatro na asa direita e quatro na asa esquerda; nove círculos, numerados de 1 a 8 e um com um desenho de smile. Todos com um pequeno recorte circular, para facilitar a retirada da peça preta do encaixe.
07	Borboleta Geométrica	Um tabuleiro nas cores laranja e branca, na forma de borboleta, cujas asas possuem traçados que originam formas geométricas planas: triângulos e quadriláteros e nas suas antenas aparecem as letras D, no lado da asa direita e E, no lado da asa esquerda; vinte formas geométricas planas coloridas, nas cores: vermelha, verde, azul clara e amarela, que determinam o encaixe perfeito nas asas (direita/esquerda) da borboleta. Cada asa, possui dez peças; dois círculos brancos: um com a letra D(direita) e o outro com a letra E (esquerda).
08	O Resultado é...	Dois tabuleiros retangulares, com impressão digital: um deles, nas cores branca e vermelha e o outro, nas cores branca e azul, ambos numerados de 1 a 9; oito círculos, sendo quatro , na cor vermelha e quatro, na cor azul.
09	Vai-Vai	Um tabuleiro quadrado 3x3, com um círculo acoplado em um dos seus vértices, nas cores branca e laranja; sete peças circulares, todas na cor vermelha; - dois objetos afins: cachorrinho(Totó) em acrílico na cor branca ou preta, com base em MDF cru e seis peças, em MDF cru, com encaixes para montar a casinha do Totó; uma caixinha (em MDF cru) para guardar as peças circulares e os dois objetos afins e, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.
10		

	Painel das Ordens e Classes Simples	Display com seis peças para encaixes, nas cores branca e azul, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.
11	Painel das Ordens e Classes Duplo	<p>Display com doze peças para encaixes, sendo seis nas cores branca e azul, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E outras seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p>
12	Painel das Ordens e Classes Triplo	<p>Display com dezoito peças para encaixes, sendo seis, nas cores branca e azul, com três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>Seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E, outras seis peças para encaixes, nas cores branca e amarela, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: UM para a ordem das unidades de milhão, DM para as dezenas de milhão e CM para as centenas de milhão e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p>

## 5. Levantamento de Mercado

Foi realizada a cotação de preços para a aquisição dos jogos educativos de Aprendizagem Lúdica Mônica Soltau, porém por se tratar de um método exclusivo não foi obtido êxito na referida pesquisa.

Solicitado a empresa a apresentação de notas fiscais de vendas realizadas pela empresa para órgãos públicos, as mesmas constam em anexo.

## 6. Descrição da solução como um todo

Aquisição de jogos educativos de Aprendizagem Lúdica Mônica Soltau para alunos que frequentam as aulas de reforço escolar nas unidades de Ensino da Rede Municipal de Educação.

Os jogos deverão ser entregues na Secretaria de Educação de Xanxerê até 10 dias após a emissão da autorização de fornecimento.

O processo será realizado por inexigibilidade de licitação, visto que a empresa apresenta exclusividade técnica, conforme documento em anexo.

Além da aquisição dos jogos educativos, estão inclusos:

- a) encontro formativo de educadores com a professora e autora Mônica Soltau;
- b) acesso a uma plataforma de questões da Língua Portuguesa e Matemática, os quais estão alinhados à Base Nacional Comum Curricular (BNCC), com foco no processo de ensino e aprendizagem e nas avaliações internas e externas das unidades escolares;
- c) manual de orientação para implementação da metodologia dos jogos educativos, a qual norteará a prática pedagógica dos educadores;
- d) manual de orientação para implementação da metodologia dos jogos educativos na prática pedagógica para as escolas que ofertarem ensino em tempo integral;
- e) acesso por meio de QR Codes a questões para recorte, folders com regras de jogos e suas variações, sugestões de questões do sistema monetário brasileiro (embasamento para trabalhar Educação Financeira) e vídeos explicativos de cada jogo.

## 7. Estimativa das Quantidades a serem Contratadas

Serão adquiridos 20 unidades de cada jogo para as unidades escolares.

UNIDADE DE ENSINO	QTIDADE DE CADA ITEM
EMEB Aparecida	02
EMEB Cirilo Dal Óglio	02
EMEB Cruz e Souza	01
EMEB Monteiro Lobato	01
EMEB Nery Giachini	01
EMEB Pequeno Príncipe	02
EMEB Pequeno Trabalhador	01
EMEB São Jorge	02
EMEB Vista Alegre	02
EMEB Janete Cassol	02
SME	04

## 8. Estimativa do Valor da Contratação

Valor (R\$): 34.032,00

A empresa apresentou uma proposta com a cotação, segue abaixo a planilha com os valores e em anexo a proposta da empresa MS Jogos Educativos Ltda.

Item	Produto	Descritivo	Preço	Quantidade	Valor Total
01	Múltipla Escolha	<p>Tabuleiro retangular na cor branca, com quatro caixinhas retangulares com tampas coloridas: azul escura, verde, vermelha e amarela. Quatro caixinhas quadradas, com tampas na cor azul escura, numeradas de 1 a 4 ; um pião quadrado, dividido em quatro partes triangulares iguais e coloridas, cujas cores coincidem com as cores das tampas retangulares.</p> <p>Números de 1 a 4, que devem ser impressos e recortados, pois serão colocados nas caixinhas retangulares coloridas.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p>	R\$ 122,45	20	R\$ 2.449,00

		<p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
02	Tartaruga Numérica	<p>Um tabuleiro na forma de tartaruga nas cores verde e branca; nove cartelas vermelhas numeradas de 1 a 9; nove cartelas com formas geométricas planas coloridas: quadrado, triângulo e círculo, nas cores: vermelha, azul e amarela; uma malha quadriculada 3x3, com simbologias para linhas, colunas e diagonais, nas cores laranja e branca; 10 círculos, 5 de cada cor (marcadores, azuis e verdes).</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p>	<b>R\$ 136,30</b>	20	R\$ 2.726,00

		<b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b>		
--	--	--	--	--

03	Jogo das Formas	<p>Um tabuleiro quadrado branco, com dezesseis quadriculas traçadas; dezesseis quadrados brancos, sendo que cada quatro, possuem a mesma forma geométrica plana em relevo: quadrado, retângulo, triângulo e círculo, e cada forma geométrica possui a mesma cor, respectivamente: azul, verde, vermelha e amarela; uma caixinha retangular com quatro divisórias, cada uma com sua tampa colorida, coincidindo com as cores das quatro formas geométricas planas, que, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p>	<b>R\$ 127,45</b>	20	R\$ 2.549,00
----	-----------------	--	-------------------	----	--------------

		<p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>		
--	--	---	--	--

04	Pensando 8	<p>Tabuleiro circular azul claro com oito encaixes e uma parte branca sobreposta, também com encaixes, contornando a caixinha circular central; Uma caixinha circular, fixada no centro do tabuleiro(caixinha central), que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Uma tampa circular, com oito espaços triangulares coloridos para a caixinha central, com oito espaços iguais, numerados de 1 a 8, com um ponteiro de acrílico, que gira; Oito balões de fala na cor azul escura, numerados de 1 a 8.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p>	<b>R\$ 102,20</b>	20	R\$ 2.044,00
----	------------	--	-------------------	----	--------------

		<p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
05	Cor com Cor	<p>Um tabuleiro quadrado branco, dividido em quatro partes iguais triangulares e coloridas, com cores distintas: verde, amarela, azul e vermelha; quatro caixinhas com tampas coloridas, coincidindo com as cores das partes triangulares do tabuleiro quadrado, que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; um pião quadrado, dividido em quatro partes iguais, triangulares e coloridas, com as mesmas cores do tabuleiro.</p> <p><b>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p>	R\$ 116,20	20	R\$ 2.324,00

		<p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
06	Alinhacor	<p>Um tabuleiro quadrado 4x4, nas cores amarela e branca; oito peças circulares, quatro azuis e quatro vermelhas; duas caixinhas, uma com tampa azul e a outra com tampa vermelha, para guardar as peças circulares e durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p><b>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p>	R\$ 116,20	20	R\$ 2.324,00

		<b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b>			
07	Joaninha Sabida	<p>Um tabuleiro na forma de joaninha, nas cores preta e vermelha; oito círculos pretos , para encaixe, nas asas da Joaninha: quatro na asa direita e quatro na asa esquerda; nove círculos, numerados de 1 a 8 e um com um desenho de smile. Todos com um pequeno recorte circular, para facilitar a retirada da peça preta do encaixe.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>	<b>R\$ 107,35</b>	20	R\$ 2.147,00
08	Borboleta Geométrica	Um tabuleiro nas cores laranja e branca, na forma de borboleta,	<b>R\$ 149,80</b>	20	R\$ 2.996,00

		<p>cujas asas possuem traçados que originam formas geométricas planas: triângulos e quadriláteros e nas suas antenas aparecem as letras D, no lado da asa direita e E, no lado da asa esquerda; vinte formas geométricas planas coloridas, nas cores: vermelha, verde, azul clara e amarela, que determinam o encaixe perfeito nas asas (direita/esquerda) da borboleta. Cada asa, possui dez peças; dois círculos brancos: um com a letra D(direita) e o outro com a letra E(esquerda).</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
09	O Resultado é...	Dois tabuleiros retangulares, com impressão digital: um deles, nas cores branca e vermelha e o	<b>R\$ 99,00</b>	20	R\$ 1.980,00

		<p>outro, nas cores branca e azul, ambos numerados de 1 a 9; oito círculos, sendo quatro , na cor vermelha e quatro, na cor azul.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
10	Vai-Vai	Um tabuleiro quadrado 3x3, com um círculo acoplado em um dos seus vértices, nas cores branca e laranja; sete peças circulares, todas na cor vermelha; - dois objetos afins: cachorrinho(Totó) em acrílico na cor branca ou preta, com base em MDF cru e seis peças,em MDF cru, com encaixes para montar a casinha do Totó; uma caixinha (em MDF cru) para guardar as peças circulares e os dois objetos afins e, durante as jogadas, serão	R\$ 145,75	20	R\$ 2.915,00

		<p>colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
11	Painel das Ordens e Classes Simples	<p>Display com seis peças para encaixes, nas cores branca e azul, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma</p>	<b>R\$ 101,45</b>	20	R\$ 2.029,00

		<p>com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
12	Painel das Ordens e Classes Duplo	Display com doze peças para encaixes, sendo seis nas cores branca e azul, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um	<b>R\$ 159,55</b>	20	R\$ 3.191,00

retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.

E outras seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.

**O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.**

**Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:**

O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)

O segundo, com folder com as regras do jogo.

O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.

O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.

		<p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
--	--	---	--	--	--

## 9. Justificativa para o Parcelamento ou não da Solução

Trata-se de contratação única, não sendo possível o parcelamento da contratação. Visto que, apenas uma empresa será responsável pelo fornecimento dos jogos.

## 10. Contratações Correlatas e/ou Interdependentes

Não há previsão.

## 11. Alinhamento entre a Contratação e o Planejamento

Esta contratação não consta no Plano de Contratações Anual, visto que a demanda surgiu após a elaboração do referido documento. No momento da elaboração do Planejamento Anual de Contratações não era possível identificar a demanda de ferramentas pedagógicas para auxiliar os professores do Reforço Escolar.

## 12. Benefícios a serem alcançados com a contratação

Possibilitar melhor eficiência no processo de ensino-aprendizagem, garantindo assim melhores resultados.

## 13. Providências a serem Adotadas

Elaboração da Autorização de Fornecimento;

Conferência dos materiais no ato do recebimento.

## 14. Possíveis Impactos Ambientais

Não há impactos ambientais previstos para este objeto.

## 15. Declaração de Viabilidade

Esta equipe de planejamento declara **viável** esta contratação.

### 15.1. Justificativa da Viabilidade

O Estudo Técnico Preliminar é viável.

## 16. Responsáveis

Todas as assinaturas eletrônicas seguem o horário oficial de Brasília e fundamentam-se no §3º do Art. 4º do [Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020](#).

**ELIANE MARIA CALEGARI BEBBER**

Agente de contratação



*Assinou eletronicamente em 02/07/2024 às 15:34:09.*

## Lista de Anexos

Atenção: Apenas arquivos nos formatos ".pdf", ".txt", ".jpg", ".jpeg", ".gif" e ".png" enumerados abaixo são anexados diretamente a este documento.

- Anexo I - PROPOSTA MS-2024-Xanxerê-SC.pdf (874.29 KB)
- Anexo II - Atestado de Capacidade Técnica (1).pdf (382.82 KB)
- Anexo III - Atestado de qualificação técnica (1).pdf (154.7 KB)
- Anexo IV - carta de exclusividade-ACP.pdf (109.58 KB)
- Anexo V - Atestado de qualificação (1).pdf (312.28 KB)
- Anexo VI - Carta de Exclusividade JUCESC.pdf (481.28 KB)
- Anexo VII - NFe-Formosa do Sul.pdf (33.11 KB)
- Anexo VIII - NFe-Realeza-PR.pdf (33.32 KB)
- Anexo IX - NFe-Peritiba-SC.pdf (33.18 KB)

**Anexo I - PROPOSTA MS-2024-Xanxerê-SC.pdf**



## PROPOSTA COMERCIAL DA MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA

**Para:** SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO DE XANXERÊ-SC

**A/C Cliente:** Excelentíssima Secretária de Educação Vera Lúcia Corrêa

**Ref.:** Proposta de Fornecimento de Jogos Educativos Matemáticos/Multidisciplinares e Recursos Metodológicos Matemáticos para a Rede Municipal de Ensino.

E-mail: monicasoltaujogos@gmail.com

Fones: (47) 99695870 / (41) 988446451

A empresa **MÔNICA SOLTAU JOGOS EDUCATIVOS LTDA** apresenta seguinte proposta de fornecimento de seus produtos abaixo listados:

Código	Produto	Descritivo	Preço	Quantidade	Valor Total
ME0119	Múltipla Escolha	<p>Tabuleiro retangular na cor branca, com quatro caixinhas retangulares com tampas coloridas: azul escura, verde, vermelha e amarela. Quatro caixinhas quadradas, com tampas na cor azul escura, numeradas de 1 a 4 ; um pião quadrado, dividido em quatro partes triangulares iguais e coloridas, cujas cores coincidem com as cores das tampas retangulares. Números de 1 a 4, que devem ser impressos e recortados, pois serão colocados nas caixinhas retangulares coloridas.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes</li> </ul>	R\$ 122,45	20	R\$ 2.449,00

**Monica Soltau Jogos Educativos**

Rua 248, nº 327, 801 – CEP: 88.220-000 – Meia Praia – Itapema/SC

CNPJ: 33.775.876/0001-69

		<p>Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>💡 O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>💡 O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
TN0119	Tartaruga Numérica	<p>Um tabuleiro na forma de tartaruga nas cores verde e branca; nove cartelas vermelhas numeradas de 1 a 9; nove cartelas com formas geométricas planas coloridas: quadrado, triângulo e círculo, nas cores: vermelha, azul e amarela; uma malha quadriculada 3x3, com simbologias para linhas, colunas e diagonais, nas cores laranja e branca; 10 círculos, 5 de cada cor (marcadores, azuis e verdes).</p> <p><b>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de</li> </ul>	R\$ 136,30	20	R\$ 2.726,00



		<p>Conhecimento(EF I e II) e para Expêriencias de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
JF0119	Jogo das Formas	<p>Um tabuleiro quadrado branco, com dezesseis quadriculas traçadas; dezesseis quadrados brancos, sendo que cada quatro, possuem a mesma forma geométrica plana em relevo: quadrado, retângulo, triângulo e círculo, e cada forma geométrica possui a mesma cor, respectivamente: azul, verde, vermelha e amarela; uma caixinha retangular com quatro divisórias, cada uma com sua tampa colorida, coincidindo com as cores das quatro formas geométricas planas, que, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes</li> </ul>	R\$ 127,45	20	R\$ 2.549,00



		<p>Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>💡 O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>💡 O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
PO0119	Pensando 8	<p>Tabuleiro circular azul claro com oito encaixes e uma parte branca sobreposta, também com encaixes, contornando a caixinha circular central; Uma caixinha circular, fixada no centro do tabuleiro(caixinha central), que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Uma tampa circular, com oito espaços triangulares coloridos para a caixinha central, com oito espaços iguais, numerados de 1 a 8, com um ponteiro de acrílico, que gira; Oito balões de fala na cor azul escura, numerados de 1 a 8.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O primeiro, com sugestões de questões,</li> </ul>	R\$ 102,20	20	R\$ 2.044,00

		<p>para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>💡 O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>💡 O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
CC0119	Cor com Cor	<p>Um tabuleiro quadrado branco, dividido em quatro partes iguais triangulares e coloridas, com cores distintas: verde, amarela, azul e vermelha; quatro caixinhas com tampas coloridas, coincidindo com as cores das partes triangulares do tabuleiro quadrado, que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; um pião quadrado, dividido em quatro partes iguais, triangulares e coloridas, com as mesmas cores do tabuleiro.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O primeiro, com sugestões de questões,</li> </ul>	<b>R\$ 116,20</b>	20	R\$ 2.324,00



		<p>para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>💡 O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>💡 O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
AC0119	Alinhacor	<p>Um tabuleiro quadrado 4x4, nas cores amarela e branca; oito peças circulares, quatro azuis e quatro vermelhas; duas caixinhas, uma com tampa azul e a outra com tampa vermelha, para guardar as peças circulares e durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p><b>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e</li> </ul>	R\$ 116,20	20	R\$ 2.324,00

		<p>para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>💡 O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>💡 O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
JS0119	Joaninha Sabida	<p>Um tabuleiro na forma de joaninha, nas cores preta e vermelha; oito círculos pretos, para encaixe, nas asas da Joaninha: quatro na asa direita e quatro na asa esquerda; nove círculos, numerados de 1 a 8 e um com um desenho de smile. Todos com um pequeno recorte circular, para facilitar a retirada da peça preta do encaixe.</p> <p><b>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem</li> </ul>	R\$ 107,35	20	R\$ 2.147,00



		<p>ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>• O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
BG0119	Borboleta Geométrica	<p>Um tabuleiro nas cores laranja e branca, na forma de borboleta, cujas asas possuem traçados que originam formas geométricas planas: triângulos e quadriláteros e nas suas antenas aparecem as letras D, no lado da asa direita e E, no lado da asa esquerda; vinte formas geométricas planas coloridas, nas cores: vermelha, verde, azul clara e amarela, que determinam o encaixe perfeito nas asas (direita/esquerda) da borboleta. Cada asa, possui dez peças; dois círculos brancos: um com a letra D(direita) e o outro com a letra E(esquerda).</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de</li> </ul>	R\$ 149,80	20	R\$ 2.996,00



		<p>Conhecimento(EF I e II) e para Expêriencias de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>💡 O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>💡 O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
OR0119	O Resultado é...	<p>Dois tabuleiros retangulares, com impressão digital: um deles, nas cores branca e vermelha e o outro, nas cores branca e azul, ambos numerados de 1 a 9; oito círculos, sendo quatro , na cor vermelha e quatro, na cor azul.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>💡 O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Expêriencias de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</li> <li>💡 O segundo, com folder</li> </ul>	R\$ 99,00	20	R\$ 1.980,00



		<p>com as regras do jogo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>• O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
VV0119	Vai-Vai	<p>Um tabuleiro quadrado 3x3, com um círculo acoplado em um dos seus vértices, nas cores branca e laranja; sete peças circulares, todas na cor vermelha; - dois objetos afins: cachorrinho(Totó) em acrílico na cor branca ou preta, com base em MDF cru e seis peças, em MDF cru, com encaixes para montar a casinha do Totó; uma caixinha (em MDF cru) para guardar as peças circulares e os dois objetos afins e, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores.</p> <p><b>O jogo é produzido em MDF colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</li> </ul>	R\$ 145,75	20	R\$ 2.915,00



		<ul style="list-style-type: none"> <li>• O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>• O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
PC0119	Painel das Ordens e Classes Simples	<p>Display com seis peças para encaixes, nas cores branca e azul, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</li> </ul>	R\$ 101,45	20	R\$ 2.029,00



		<ul style="list-style-type: none"> <li>• O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>• O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
PC0219	Painel das Ordens e Classes Duplo	<p>Display com doze peças para encaixes, sendo seis nas cores branca e azul, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E outras seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua</b></p>	R\$ 159,55	20	R\$ 3.191,00

		<p><b>frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</li> <li>• O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</li> </ul> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
PC0319	Painel das Ordens e Classes Triplo	<p>Display com dezoito peças para encaixes, sendo seis, nas cores branca e azul, com três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>Seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um</p>	<b>R\$ 217,90</b>	20	R\$ 4.358,00



		<p>suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. E, outras seis peças para encaixes, nas cores branca e amarela, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: UM para a ordem das unidades de milhão, DM para as dezenas de milhão e CM para as centenas de milhão e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b></p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</li> <li>● O segundo, com folder com as regras do jogo.</li> <li>● O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</li> <li>● O quarto QrCode, com acesso a um vídeo</li> </ul>			
--	--	--	--	--	--



		<p>explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>		
<b>TOTAIS</b>			260	R\$ 34.032,00

Considera-se essa, segundo dados internos da empresa e programas de implementações já ocorridos, a quantidade mínima, para que seja realizado um trabalho de qualidade e de resultados positivos com os estudantes, mas aceita-se contraproposta.

A condição de pagamento para entrega dos produtos acima relacionados, será conforme combinado entre a empresa fornecedora e a Secretaria de Educação. O prazo de fornecimento dos itens poderá ser entregue em frações ou na sua totalidade, dependendo do estoque da empresa fornecedora. Não há custo de entrega.

No pacote da aquisição dos Jogos Educativos Multidisciplinares, acima proposto, está incluso:

- Encontro formativo de educadores, com a Professora Mônica Soltau da Silva, autora dos Jogos e sua equipe, com foco na metodologia dos jogos educativos multidisciplinares e recursos metodológicos matemáticos. Este encontro formativo será assumido pela empresa, na confirmação do pedido acima.
- Acesso gratuito a uma Plataforma de questões de Língua Portuguesa e Matemática, alinhadas à BNCC, com foco no processo de ensino e aprendizagem e nas avaliações internas e externas;
- Manual de Orientações para a Implementação da Metodologia dos Jogos Educativos, que norteará a prática pedagógica dos educadores.
- Manual de Orientações para a implementação da Metodologia dos Jogos Educativos, que norteará a prática pedagógica nas escolas de Tempo Integral.
- Acesso por meio de QrCodes: a sugestões de questões para recorte, dos diversos componentes curriculares; folders com as regras do jogo e suas variações, o que o jogo desenvolve, quantidade de participantes e o que acompanha o jogo; sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro (embasamento para trabalhar Educação Financeira) e os vídeos explicativos de cada jogo, com a própria autora dos jogos, no canal do YouTube da MS Jogos Educativos Ltda.

É muito importante salientar que nossos produtos não exigem a utilização de processo licitatório para aquisição, tal fato é convalidado por tantas outras prefeituras que já fizeram a compra direta dos produtos e do programa de implementação, e fundamentado na modalidade de compra da

**Monica Soltau Jogos Educativos**  
**Rua 248, nº 327, 801 – CEP: 88.220-000 – Meia Praia – Itapema/SC**  
**CNPJ: 33.775.876/0001-69**



inexigibilidade de licitação (Lei nº 14.133 de 04/2021, artigo 74, parágrafo 1º), devido a exclusividade técnica tanto dos produtos, quanto do material didático, partindo do princípio que ambos os casos supracitados possuem qualidade técnica única, oferecida somente pela empresa.

O mesmo pode ser atestado por Declaração de Exclusividade anexa à presente, corroborado no termo de justificativa para aquisição, também anexo, ambos devidamente protocolados no órgão empresarial dos estados onde a MS JOGOS tem o maior alcance (JUDESC e ACP). Salientamos também, que nossa empresa está registrada no SICAF.

Nós da MS, estamos apresentando a melhor proposta para que seja implementada a nossa Metodologia Ativa por meio dos Jogos Educativos Multidisciplinares e dos Recursos Metodológicos Mônica Soltau. Na certeza de que podemos formar uma parceria de sucesso na Educação do seu município, aguardamos o seu retorno.

Esta proposta tem o prazo de trinta (30) dias, a contar da presente data.

Itapema, 26 de março de 2024.

Colocamo-nos à disposição em caso de dúvidas.

Atenciosamente,

---

Mônica Soltau da Silva  
CPF: 414.865.870-20  
Gerente Comercial

**Anexo II - Atestado de Capacidade Técnica (1).pdf**



## ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA

Atestamos para os devidos fins, que a empresa Mônica Soltau: Jogos Educativos – CNPJ 33.775.876/0001-69, prestou os seguintes serviços para a Secretária Municipal de Educação e instituição educativa da Rede Municipal de Ensino:

- comercialização de jogos educativos e recursos pedagógicos;
- formação de Professores da educação infantil e ensino fundamental;
- Assessoria na Implantação do Projeto Multidisciplinar da Aprendizagem Lúdica na Rede Municipal de Ensino.

Os serviços foram prestados sob a supervisão da Secretaria Municipal de Educação e envolveu gestores, professores e alunos da Rede Municipal de Ensino.

Ressaltamos ainda que a empresa cumpriu fielmente todas as obrigações contratuais, suprimindo todas as exigências, não havendo nada que a desabone técnica e comercialmente.

Sendo o referido expressão da verdade, dou fé e assino o presente Atestado de Capacidade Técnica.

*Vanda Marise Lautert*  
VANDA MARISE LAUTERT

SECRETÁRIA DE EDUCAÇÃO E ESPORTES

**Anexo III - Atestado de qualificação técnica (1).pdf**



**ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA**

Atestamos para os devidos fins, que a empresa Mônica Soltau: Jogos Educativos – CNPJ: 33.775.876/0001-69, prestou os seguintes serviços para a Secretaria Municipal de Educação e instituições educativas da Rede Municipal de Ensino:

- ✓ Comercialização de jogos educativos e recursos metodológicos;
- ✓ Formação para Professores de Educação Infantil e Ensino Fundamental I;
- ✓ Assessoria na implantação do Projeto Multidisciplinar de Aprendizagem Lúdica na Rede Municipal de Ensino.

Os serviços foram prestados sob a supervisão da Secretaria Municipal de Educação e envolveu gestores, professores e alunos da Rede Municipal de Ensino.

Ressaltamos que a empresa cumpriu fielmente todas as obrigações contratuais, suprimindo todas as exigências, não havendo nada que a desabone técnica e comercialmente.

Sendo o referido expressão de verdade, dou fé e assino o presente.

Ventania 04 de julho de 2023.

**Jose Carlos Costa dos Santos**  
*Secretário Municipal de Educação*

José Carlos C. dos Santos  
SECRETÁRIO MUN. DE EDUCAÇÃO  
CPF 073.079.359-10  
Portaria 003/2021

**Anexo IV - carta de exclusividade-ACP.pdf**

# ATESTADO

Atestamos para os devidos fins, atendendo solicitação da empresa abaixo identificada os dados e informações a seguir:

**EMPRESA: MS Jogos Educativos Ltda**, situada na Rua: 248, nº 327 - Apto 801, CEP 81.200-526, bairro: Meia Praia - Itapema/SC, inscrita no **CNPJ** sob nº 33.775.876/0001-69, associada da Associação Comercial do Paraná sob nº 53167.

**1) REPRESENTANTE LEGAL:** Sra. Mônica Soltau da Silva, Representante Legal, portadora do RG. sob nº 5367972 SESP/PR e CPF sob nº 414.865.870-20.

**2) PRODUTO/SERVIÇO:** A empresa acima possui exclusividade em todos os estados do Brasil, no desenvolvimento/distribuição do produto, devidamente registrados no Inmetro sob o número 002161/2022, a saber: Cor com Cor; Múltipla Escolha; Tartaruga Numérica; Vai-Vai; Alinha Cor; Borboleta Geométrica; Jogo das Formas; Joaninha Sabida; O Resultado é; Pensado 8; Painel de Ordens e Classes Simples; Painel de Ordens e Classes Duplo; Painel de Ordens e Classes Triplo.

**4) VALIDADE:** O presente atestado é emitido com base no art. 74, I, da Lei 14.133/21, sendo válido pelo período de 120(cento e vinte) dias. Destaca-se para os devidos fins de direito que: a) sua emissão se dá exclusivamente com base nas informações, dados e documentos apresentados pela empresa **MS Jogos Educativos Ltda** b) para emissão do presente atestado, foram apresentados ainda pela empresa solicitante os documentos abaixo elencados, os quais encontram-se devidamente arquivados na **Associação Comercial do Paraná - ACP**:

Atos constitutivos da empresa;

- I. Declaração firmada pela empresa que informa os dados acima, sobre os quais assume toda e qualquer responsabilidade, bem como sobre a utilização do presente;
- II. Certificado da **ITAC - OCP - 0057/2021**
- III. Registro de INPI Processo sob nº: 917900901

Curitiba, 01 de setembro de 2023.

**Magalli Maria de Castro de Oliveira**  
**Analista de Processos- SEPROC/SCPC**



Datas e horários baseados no fuso horário (GMT -3:00) em Brasília, Brasil  
**Sincronizado com o NTP.br e Observatório Nacional (ON)**  
Certificado de assinatura gerado em 01/09/2023 às 11:17:34 (GMT -3:00)

MS Jogos Educativos Ltda

 ID única do documento: #200f5f50-c805-42dc-9159-70f20fda2e7e

Hash do documento original (SHA256): f5f3494cf78b463b7a778c5dba2baee2505a26e4336e4cb72e380227b70987c8

Este Log é exclusivo ao documento número #200f5f50-c805-42dc-9159-70f20fda2e7e e deve ser considerado parte do mesmo, com os efeitos prescritos nos Termos de Uso.

## Assinaturas (1)

- ✓ **Associação Comercial do Parana - ACP (Interveniente anuente)**  
Representante legal: Magalli Maria de Castro de Oliveira  
Assinou em 01/09/2023 às 11:17:34 (GMT -3:00)

## Histórico completo

Data e hora	Evento
01/09/2023 às 11:16:34 (GMT -3:00)	Magalli Oliveira solicitou as assinaturas.
01/09/2023 às 11:17:34 (GMT -3:00)	Magalli Maria de Castro de Oliveira (CPF 031.476.079-25; E-mail magalli.oliveira@acp.org.br; IP 189.112.224.209), assinou como representante legal de Associação Comercial do Parana - ACP (CNPJ 76.583.004/0001-01) utilizando certificado digital. Titular do certificado digital: MAGALLI MARIA DE CASTRO DE OLIVEIRA:03147607925 (CPF 03147607925; E-mail magalli.oliveira@acp.org.br). Autenticidade deste documento poderá ser verificada em <a href="https://verificador.contraktor.com.br">https://verificador.contraktor.com.br</a> . Assinatura com validade jurídica conforme MP 2.200-2/01, Art. 10o, §2.
01/09/2023 às 11:17:34 (GMT -3:00)	Documento assinado por todos os participantes.

**Anexo V - Atestado de qualificação (1).pdf**



## ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA

Atestamos para os devidos fins, que a empresa Mônica Soltau: Jogos Educativos - CNPJ 33.775. 876/0001-69, prestou o seguintes serviços para a Secretaria Municipal de Educação e instituições educativas da Rede Municipal de Ensino:

- comercialização de jogos educativos e recursos metodológicos;
- formação de Professores da educação infantil e ensino fundamental;
- Assessoria na implantação do Projeto Multidisciplinar da Aprendizagem Lúdica na Rede Municipal de Ensino.

Os serviços foram prestados sob a supervisão da Secretaria Municipal de Educação e envolveu gestores, professores e alunos da Rede Municipal de Ensino.

Ressaltamos ainda que a empresa cumpriu fielmente todas as obrigações contratuais, suprimindo todas as exigências, não havendo nada que a desabone técnica e comercialmente.

Sendo o referido expressão da verdade, dou fé e assino o presente Atestado de Capacidade Técnica.

  
Edénice Carina Rauschkorb Patzlaff  
Secretária de Educação

**Anexo VI - Carta de Exclusividade JUCESC.pdf**



http://assinador.pscs.com.br/assinadorweb/autenticacao?chave1=CS0hguYo717ihohphEoyA&chave2=Ug8cwwsph\_-ckGj5CvUIRA  
ASSINADO DIGITALMENTE POR: 08042688946-LUCAS FERNANDO TOMAZ BENITO

## DECLARAÇÃO DE EXCLUSIVIDADE

A **MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA**, estabelecida em ITAPEMA, na RUA 248, nº 327, APTO 801, Bairro MEIA PRAIA, SANTA CATARINA, CEP 88.220-000, inscrita no CGC/MF sob o nº 33.775.876/0001-69 e de Inscrição Estadual nº 260100552, na qualidade de único DESENVOLVEDOR/DISTRIBUIDOR do (s) produto (s), devidamente registrados no INMETRO sob o número 002161/2022, a saber: COR COM COR; MÚLTIPLA ESCOLHA; TARTARUGA NUMÉRICA; VAI-VAI; ALINHA COR; BORBOLETA GEOMÉTRICA; JOGO DAS FORMAS, JOANINHA SABIDA; O RESULTADO É; PENSADO 8; PAINEL DE ORDENS E CLASSES SIMPLES; PAINEL DE ORDENS E CLASSES DUPLO; PAINEL DE ORDENS E CLASSES TRIPLO vem, por seu representante legal abaixo assinado, requerer o fornecimento de declaração de que detém a exclusividade de desenvolvimento e/ou comercialização do (s) aludido (s) produto (s) para todos os estados do Brasil.

Salientamos que nossos produtos dispensam a utilização de processo licitatório para aquisição, pois nossos Jogos Educativos possuem inexigibilidade (Lei nº 14.133 de 04/2021, artigo 74, parágrafo I), por serem únicos e exclusivos no Brasil.

Declara, para todos os fins de direito e sob as penas da lei, que as informações acima constituem a expressão da verdade e por eles assume inteira responsabilidade tanto civil como criminal.

Documento assinado digitalmente  
**gov.br** MONICA SOLTAU DA SILVA  
Data: 11/07/2023 11:30:32-0300  
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

MARCOS DURVAL  
SABOTA  
BREDAA:41522788972  
Assinado de forma digital por  
MARCOS DURVAL SABOTA  
BREDAA:41522788972  
Dados: 2023.06.02 14:16:33  
-03'00'

ERNESTO  
RODRIGUES  
VIANA:40578992000  
Assinado de forma digital  
por ERNESTO RODRIGUES  
VIANA:40578992000  
Dados: 2023.06.02 13:59:05  
-03'00'

Mônica Soltau da Silva  
CPF:414.865.870-20

Marcos Durval Sabota Breda  
CPF: 415.227.889-72

Ernesto Rodrigues Viana  
CPF: 405.789.920-00

**Monica Soltau Jogos Educativos LTDA**  
Rua 248, nº 327, 801 – CEP: 88.220-000 – Meia Praia – Itapema/SC  
CNPJ: 33.775.876/0001-69



Junta Comercial do Estado de Santa Catarina

Certifico o Registro em 14/07/2023 Data dos Efeitos 31/05/2023

Arquivamento 20239600932 Protocolo 239600932 de 13/06/2023 NIRE 42205926104

Nome da empresa MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA

Este documento pode ser verificado em <http://regin.jucesc.sc.gov.br/autenticacaoDocumentos/autenticacao.aspx>

Chancela 304374404911920

Esta cópia foi autenticada digitalmente e assinada em 14/07/2023 LUCIANO LEITE KOWALSKI - Secretário-Geral

14/07/2023





239600932

## TERMO DE AUTENTICACAO

NOME DA EMPRESA	MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA
PROTOCOLO	239600932 - 13/06/2023
ATO	213 - CARTA DE EXCLUSIVIDADE
EVENTO	213 - CARTA DE EXCLUSIVIDADE

### MATRIZ

NIRE 42205926104  
CNPJ 33.775.876/0001-69  
CERTIFICO O REGISTRO EM 14/07/2023  
SOB N: 20239600932

### REPRESENTANTES QUE ASSINARAM DIGITALMENTE

Cpf: 08042688946 - LUCAS FERNANDO TOMAZ BENTO - Assinado em 14/07/2023 às 09:50:39



Junta Comercial do Estado de Santa Catarina

Certifico o Registro em 14/07/2023 Data dos Efeitos 31/05/2023

Arquivamento 20239600932 Protocolo 239600932 de 13/06/2023 NIRE 42205926104

Nome da empresa MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA

Este documento pode ser verificado em <http://regin.jucesc.sc.gov.br/autenticacaoDocumentos/autenticacao.aspx>

Chancela 304374404911920

Esta cópia foi autenticada digitalmente e assinada em 14/07/2023 LUCIANO LEITE KOWALSKI - Secretário-Geral

14/07/2023

**Anexo VII - NFe-Formosa do Sul.pdf**

RECEBEMOS DE MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA OS PRODUTOS CONSTANTES NA NOTA FISCAL INDICADA AO LADO.		NF-e <b>Nº91</b> SÉRIE:1
DATA DE RECEBIMENTO	IDENTIFICAÇÃO E ASSINATURA DO RECEBEDOR	

MS Jogos Educativos LTDA Rua 250, 322, apto 801 Meia Praia - 88220-000 Itapema - SC 47999695870	<b>DANFE</b> DOCUMENTO AUXILIAR DE NOTA FISCAL ELETRÔNICA 0 - ENTRADA 1 - SAÍDA <b>91</b> SÉRIE: 1 FOLHA 1 / 1	CONTROLE DO FISCO 
	1	CHAVE DE ACESSO <b>4223 1133 7758 7600 0169 5500 1000 0000 9113 2021 7764</b>
	Consulta de autenticidade no portal nacional da NF-e www.nfe.fazenda.gov.br/portal ou no site da Sefaz Autorizadora.	

NATUREZA DA OPERAÇÃO Venda de Mercadorias / Produtos	PROTOCOLO DE AUTORIZAÇÃO DE USO 342230278700010 27/11/2023 16:41:17
---	--

INSCRIÇÃO ESTADUAL 260100552	INSCRIÇÃO ESTADUAL DE SUBST.	CNPJ / CPF 33.775.876/0001-69
---------------------------------	------------------------------	----------------------------------

<b>DESTINATÁRIO / REMETENTE</b>		CNPJ / CPF	DATA EMISSÃO
NOME / RAZÃO SOCIAL MUNICIPIO DE FORMOSA DO SUL		80.637.424/0001-09	27/11/2023
ENDEREÇO GETULIO VARGAS, 580	BAIRRO / DISTRITO CENTRO	CEP 89859-000	DATA ENTRADA / SAÍDA 27/11/2023
MUNICÍPIO Formosa do Sul	FONE / FAX 4933430043	UF SC	INSCRIÇÃO ESTADUAL
			HORA ENTRADA / SAÍDA 16:11:58

<b>FATURA / DUPLICATA</b>			
001 27/11/2023 17.016,00			

<b>CALCULO DO IMPOSTO</b>				
BASE DE CALCULO DO ICMS 0,00	VALOR DO ICMS 0,00	BASE DE CALCULO DO ICMS SUBST. 0,00	VALOR DO ICMS SUBST. 0,00	VALOR TOTAL DOS PRODUTOS 17.016,00
VALOR DO FRETE 0,00	VALOR DO SEGURO 0,00	DESCONTO 0,00	OUTRAS DESPESAS ACESSÓRIAS 0,00	VALOR TOTAL DO IPI 0,00
				<b>VALOR TOTAL DA NOTA 17.016,00</b>

<b>TRANSPORTADOR / VOLUMES TRANSPORTADOS</b>						
NOME / RAZÃO SOCIAL Ouro Negro Ltda		FRETE POR CONTA 0-EMITENTE	CÓDIGO ANTT	PLACA DO VEICULO	UF SC	CNPJ / CPF 04.195.643/0001-99
ENDEREÇO MIGUEL PATRICIO DE SOUZA		MUNICÍPIO Criciúma		UF SC	INSCRIÇÃO ESTADUAL 254180094	
QUANTIDADE 4	ESPÉCIE caixas	MARCA	NUMERAÇÃO	PESO BRUTO 61,370	PESO LIQUIDO 61,370	

<b>DADOS DOS PRODUTOS / SERVIÇOS</b>													
CÓDIGO	DESCRIÇÃO DOS PRODUTOS / SERVIÇOS	NCM/SH	CSOSN	CFOP	UNID	QUANT.	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	BASE Cálculo	VALOR ICMS	IPI	ALÍQUOTA ICMS %	IPI %
AC0119	Alinha Cor	95030039	0101	5102	qt	10	116,2000	1.162,00	0,00	0,00	0,00	0	0
BG0119	Borboleta Geometrica	95030039	0101	5102	qt	10	149,8000	1.498,00	0,00	0,00	0,00	0	0
CC0119	Cor com Cor	95030039	0101	5102	qt	10	116,2000	1.162,00	0,00	0,00	0,00	0	0
VV0119	Vai-Vai	95030039	0101	5102	qt	10	145,7500	1.457,50	0,00	0,00	0,00	0	0
ME0119	Multipla Escolha	95030039	0101	5102	qt	10	122,4500	1.224,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PO0119	Pensando 8	95030039	0101	5102	qt	10	102,2000	1.022,00	0,00	0,00	0,00	0	0
JF0119	Jogo das Formas	95030039	0101	5102	qt	10	127,4500	1.274,50	0,00	0,00	0,00	0	0
TN0119	Tartaruga Numerica	95030039	0101	5102	qt	10	136,3000	1.363,00	0,00	0,00	0,00	0	0
OR0119	O Resultado e...	95030039	0101	5102	qt	10	99,0000	990,00	0,00	0,00	0,00	0	0
JS0119	Joaninha Sabida	95030039	0101	5102	qt	10	107,3500	1.073,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PC0119	Painel de Ordens e Classes Simples	95030039	0101	5102	qt	10	101,4500	1.014,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PO0219	Painel de Ordens e Classes Duplo	95030039	0101	5102	qt	10	159,5500	1.595,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PO0319	Painel de Ordens e Classes Triplo	95030039	0101	5102	qt	10	217,9000	2.179,00	0,00	0,00	0,00	0	0

<b>CALCULO DO ISSQN</b>			
INSCRIÇÃO MUNICIPAL 18275	VALOR TOTAL DOS SERVIÇOS	BASE DE CALCULO DO ISSQN	VALOR DO ISSQN 0,00

<b>INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES</b>		<b>RESERVADO AO FISCO</b>
Empenho Contrato: 112/2023 Ref.Licitacao de inexigibilidade n 2757/2023 Dados para pagamento: Sicredi-748 Agencia: 2606 Conta: 4011-3 Atencao: Endereço de entrega: Rua Maravilha n 109 Bairro: Meneghetti CEP: 89859-000 Formosa do Sul -SC A/C Marines DOCUMENTO EMITIDO POR ME OU EPP OPTANTE PELO SIMPLES NACIONAL. NAO GERA DIREITO A CREDITO FISCAL DE IPI.		

**Anexo VIII - NFe-Realeza-PR.pdf**

RECEBEMOS DE MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA OS PRODUTOS CONSTANTES NA NOTA FISCAL INDICADA AO LADO.		NF-e <b>Nº96</b> SÉRIE:1
DATA DE RECEBIMENTO	IDENTIFICAÇÃO E ASSINATURA DO RECEBEDOR	

MS Jogos Educativos LTDA Rua 250, 322, apto 801 Meia Praia - 88220-000 Itapema - SC 47999695870	<b>DANFE</b> DOCUMENTO AUXILIAR DE NOTA FISCAL ELETRÔNICA	CONTROLE DO FISCO 
	0 - ENTRADA 1 - SAÍDA <b>1</b>	CHAVE DE ACESSO <b>4224 0133 7758 7600 0169 5500 1000 0000 9619 1717 9683</b>
	<b>96</b> SÉRIE: 1 FOLHA 1 / 1	Consulta de autenticidade no portal nacional da NF-e www.nfe.fazenda.gov.br/portal ou no site da Sefaz Autorizadora.

NATUREZA DA OPERAÇÃO Venda de Mercadorias / Produtos	PROTOCOLO DE AUTORIZAÇÃO DE USO 342240024620717 29/01/2024 15:37:08
---	--

INSCRIÇÃO ESTADUAL 260100552	INSCRIÇÃO ESTADUAL DE SUBST.	CNPJ / CPF 33.775.876/0001-69
---------------------------------	------------------------------	----------------------------------

<b>DESTINATÁRIO / REMETENTE</b>		CNPJ / CPF	DATA EMISSÃO
NOME / RAZÃO SOCIAL MUNICÍPIO DE REALEZA		76.205.673/0001-40	29/01/2024
ENDEREÇO BARAO DO RIO BRANCO, 3507	BAIRRO / DISTRITO CENTRO CIVICO	CEP 85770-000	DATA ENTRADA / SAÍDA 29/01/2024
MUNICÍPIO Realeza	FONE / FAX 4635431122	UF PR	INSCRIÇÃO ESTADUAL
			HORA ENTRADA / SAÍDA 15:09:19

<b>FATURA / DUPLICATA</b>			
001 29/01/2024 17.016,00			

<b>CALCULO DO IMPOSTO</b>				
BASE DE CALCULO DO ICMS 0,00	VALOR DO ICMS 0,00	BASE DE CALCULO DO ICMS SUBST. 0,00	VALOR DO ICMS SUBST. 0,00	VALOR TOTAL DOS PRODUTOS 17.016,00
VALOR DO FRETE 0,00	VALOR DO SEGURO 0,00	DESCONTO 0,00	OUTRAS DESPESAS ACESSÓRIAS 0,00	VALOR TOTAL DO IPI 0,00
				<b>VALOR TOTAL DA NOTA 17.016,00</b>

<b>TRANSPORTADOR / VOLUMES TRANSPORTADOS</b>						
NOME / RAZÃO SOCIAL Expresso Leomar		FRETE POR CONTA 0-EMITENTE	CÓDIGO ANTT	PLACA DO VEICULO	UF RS	CNPJ / CPF 02.633.583/0001-13
ENDEREÇO Rodovia RSC-453		MUNICÍPIO Lajeado		UF RS		INSCRIÇÃO ESTADUAL 0720086701
QUANTIDADE 5	ESPÉCIE caixas	MARCA	NUMERAÇÃO	PESO BRUTO 61,370	PESO LIQUIDO 61,370	

<b>DADOS DOS PRODUTOS / SERVIÇOS</b>													
CÓDIGO	DESCRIÇÃO DOS PRODUTOS / SERVIÇOS	NCM/SH	CSOSN	CFOP	UNID	QUANT.	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	BASE Cálculo	VALOR ICMS	IPI	ALÍQUOTA ICMS %	IPI %
AC0119	Alinha Cor	95030039	0102	6102	qt	10	116,2000	1.162,00	0,00	0,00	0,00	0	0
ME0119	Multipla Escolha	95030039	0102	6102	qt	10	122,4500	1.224,50	0,00	0,00	0,00	0	0
TN0119	Tartaruga Numerica	95030039	0102	6102	qt	10	136,3000	1.363,00	0,00	0,00	0,00	0	0
JF0119	Jogo das Formas	95030039	0102	6102	qt	10	127,4500	1.274,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PO0119	Pensando 8	95030039	0102	6102	qt	10	102,2000	1.022,00	0,00	0,00	0,00	0	0
CC0119	Cor com Cor	95030039	0102	6102	qt	10	116,2000	1.162,00	0,00	0,00	0,00	0	0
JS0119	Joaninha Sabida	95030039	0102	6102	qt	10	107,3500	1.073,50	0,00	0,00	0,00	0	0
BG0119	Borboleta Geometrica	95030039	0102	6102	qt	10	149,8000	1.498,00	0,00	0,00	0,00	0	0
OR0119	O Resultado e...	95030039	0102	6102	qt	10	99,0000	990,00	0,00	0,00	0,00	0	0
VV0119	Vai-Vai	95030039	0102	6102	qt	10	145,7500	1.457,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PC0119	Painel de Ordens e Classes Simples	95030039	0102	6102	qt	10	101,4500	1.014,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PO0219	Painel de Ordens e Classes Duplo	95030039	0102	6102	qt	10	159,5500	1.595,50	0,00	0,00	0,00	0	0
PO0319	Painel de Ordens e Classes Triplo	95030039	0102	6102	qt	10	217,9000	2.179,00	0,00	0,00	0,00	0	0

<b>CALCULO DO ISSQN</b>			
INSCRIÇÃO MUNICIPAL 18275	VALOR TOTAL DOS SERVIÇOS	BASE DE CALCULO DO ISSQN	VALOR DO ISSQN 0,00

<b>INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES</b> Processo Licitatorio: 323/2023 Processo de Inexigibilidade: 33/2023 Processo: 538/2024 Dados do pagamento: Sicredi: 748 Agencia: 2606 Conta: 4011-3 Atencao: Entrega na SECRETARIA DE EDUCACAO Rua: Barao do Rio Branco n 3507 Centro - Cep: 85.770-000 Realeza -PR DOCUMENTO EMITIDO POR ME OU EPP OPTANTE PELO SIMPLES NACIONAL. NAO GERA DIREITO A CREDITO FISCAL DE IPI.	<b>RESERVADO AO FISCO</b>
--	---------------------------

**Anexo IX - NFe-Peritiba-SC.pdf**

RECEBEMOS DE MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA OS PRODUTOS CONSTANTES NA NOTA FISCAL INDICADA AO LADO.		NF-e <b>Nº95</b> SÉRIE:1
DATA DE RECEBIMENTO	IDENTIFICAÇÃO E ASSINATURA DO RECEBEDOR	

MS Jogos Educativos LTDA Rua 250, 322, apto 801 Meia Praia - 88220-000 Itapema - SC 47999695870	<b>DANFE</b> DOCUMENTO AUXILIAR DE NOTA FISCAL ELETRÔNICA	CONTROLE DO FISCO 
	0 - ENTRADA 1 - SAÍDA <b>95</b> SÉRIE: 1 FOLHA 1 / 1	CHAVE DE ACESSO <b>4224 0133 7758 7600 0169 5500 1000 0000 9517 9962 7013</b>
		Consulta de autenticidade no portal nacional da NF-e <a href="http://www.nfe.fazenda.gov.br/portal">www.nfe.fazenda.gov.br/portal</a> ou no site da Sefaz Autorizadora.

NATUREZA DA OPERAÇÃO Venda de Mercadorias / Produtos	PROTOCOLO DE AUTORIZAÇÃO DE USO 342240013315230 16/01/2024 19:58:57
---	--

INSCRIÇÃO ESTADUAL 260100552	INSCRIÇÃO ESTADUAL DE SUBST.	CNPJ / CPF 33.775.876/0001-69
---------------------------------	------------------------------	----------------------------------

<b>DESTINATÁRIO / REMETENTE</b>		CNPJ / CPF	DATA EMISSÃO
NOME / RAZÃO SOCIAL MUNICIPIO DE PERITIBA		82.815.085/0001-20	16/01/2024
ENDEREÇO FREI BONIFACIO, 63	BAIRRO / DISTRITO SEDE	CEP 89750-000	DATA ENTRADA / SAÍDA 16/01/2024
MUNICÍPIO Peritiba	FONE / FAX 4934531122	UF SC	HORA ENTRADA / SAÍDA 19:28:26

<b>FATURA / DUPLICATA</b>	
001 16/01/2024 29.721,90	

<b>CALCULO DO IMPOSTO</b>					
BASE DE CALCULO DO ICMS 0,00	VALOR DO ICMS 0,00	BASE DE CALCULO DO ICMS SUBST. 0,00	VALOR DO ICMS SUBST. 0,00	VALOR TOTAL DOS PRODUTOS 29.721,90	
VALOR DO FRETE 0,00	VALOR DO SEGURO 0,00	DESCONTO 0,00	OUTRAS DESPESAS ACESSÓRIAS 0,00	VALOR TOTAL DO IPI 0,00	VALOR TOTAL DA NOTA 29.721,90

<b>TRANSPORTADOR / VOLUMES TRANSPORTADOS</b>					
NOME / RAZÃO SOCIAL MENGUE EXPRESS TRANSPORTES EIRELI	FRETE POR CONTA 0-EMITENTE	CÓDIGO ANTT	PLACA DO VEICULO	UF	CNPJ / CPF 10.700.543/0001-75
ENDEREÇO Rod. SC-410 - n 3190, s/02	MUNICÍPIO Canelinha	UF SC	INSCRIÇÃO ESTADUAL 255827318		
QUANTIDADE 7	ESPÉCIE caixas	MARCA	NUMERAÇÃO	PESO BRUTO 103,000	PESO LIQUIDO 103,000

<b>DADOS DOS PRODUTOS / SERVIÇOS</b>														
CÓDIGO	DESCRIÇÃO DOS PRODUTOS / SERVIÇOS	NCM/SH	CSOSN	CFOP	UNID	QUANT.	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	BASE		VALOR		ALÍQUOTA	
									Cálculo	ICMS	IPI	ICMS %	IPI %	
ME0119	Multipla Escolha	95030039	0102	5102	qt	20	122,4500	2.449,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
TN0119	Tartaruga Numerica	95030039	0102	5102	qt	20	136,3000	2.726,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
JF0119	Jogo das Formas	95030039	0102	5102	qt	20	127,4500	2.549,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
PO0119	Pensando 8	95030039	0102	5102	qt	20	102,2000	2.044,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
CC0119	Cor com Cor	95030039	0102	5102	qt	20	116,2000	2.324,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
AC0119	Alinha Cor	95030039	0102	5102	qt	20	116,2000	2.324,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
JS0119	Joaninha Sabida	95030039	0102	5102	qt	20	107,3500	2.147,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
BG0119	Borboleta Geometrica	95030039	0102	5102	qt	20	149,8000	2.996,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
OR0119	O Resultado e...	95030039	0102	5102	qt	20	99,0000	1.980,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
VV0119	Vai-Vai	95030039	0102	5102	qt	20	145,7500	2.915,00	0,00	0,00	0,00	0	0	
PC0119	Painel de Ordens e Classes Simples	95030039	0102	5102	qt	11	101,4500	1.115,95	0,00	0,00	0,00	0	0	
PO0219	Painel de Ordens e Classes Duplo	95030039	0102	5102	qt	11	159,5500	1.755,05	0,00	0,00	0,00	0	0	
PO0319	Painel de Ordens e Classes Triplo	95030039	0102	5102	qt	11	217,9000	2.396,90	0,00	0,00	0,00	0	0	

<b>CALCULO DO ISSQN</b>			
INSCRIÇÃO MUNICIPAL 18275	VALOR TOTAL DOS SERVIÇOS	BASE DE CALCULO DO ISSQN	VALOR DO ISSQN 0,00

<b>INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES</b> Licitacao IL41/2023; Contrato 266/2023; Empenho320/2024. Endereco de entrega: Rua Reinaldo Gasparetto, n 97 - Centro; Peritiba/SC; CEP 89750 000. Dados para depósito: Sicredi: 748 Agencia: 2606 Conta corrente: 4011-3 DOCUMENTO EMITIDO POR ME OU EPP OPTANTE PELO SIMPLES NACIONAL. NAO GERA DIREITO A CREDITO FISCAL DE IPI.	<b>RESERVADO AO FISCO</b>
---	---------------------------