

**PREFEITURA MUNICIPAL DE XANXERE
SECRETARIA DE ESPORTES, CULTURA E LAZER
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BAVIAL
1ª COPA LORENCI VITTA CÁRDIO DE FUTEBOL SUIÇO MASTER
TROFÉU “AA BAVIAL 40 ANOS”**

REGULAMENTO

I - DAS FINALIDADES:

Art. 1º – A 1ª COPA LORENCI VITTA CARDIO DE FUTEBOL SUIÇO MASTER troféu: AA BAVIAL 40 ANOS

é de responsabilidade da SECRETARIA DE ESPORTES, CULTURA E LAZER em parceria com a ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BAVIAL, que será disputado de acordo com o presente regulamento objetivando o conagraçamento das pessoas através do esporte.

§ 1º - Todos os envolvidos estão sujeitos a penalidades previstas no CJDB, através de ATO ADMINISTRATIVO.

Art. 2º – A coordenação técnica do campeonato estará a cargo da Secretaria de Esportes, Cultura e Lazer.

Art. 3º – Responderá por cada equipe junto a Secretaria de Esportes um (01) responsável por equipe indicado na ficha de inscrição. Este dirigente será responsável por toda e qualquer atitude tomada por sua equipe, sendo inclusive direcionados à ele todos os problemas que sua equipe possa ter e causar neste campeonato.

Art. 4º – O regulamento do campeonato e a tabela de jogos, serão elaborados exclusivamente pela Secretaria de Esportes.

II – DA PARTICIPAÇÃO:

Art. 5º – Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 15 (QUINZE) atletas, sendo equipes e atletas LIVRES DE TODA A REGIÃO.

§ 1º – As equipes poderão incluir atletas até 48 horas antes do inicio de cada rodada e o prazo limite para completar a ficha de inscrição (tendo vagas restantes) é 72 horas antes do inicio da segunda fase.

§ 2º – O atleta inscrito, suspenso e/ou eliminado, independente do motivo, não poderá ser substituído durante o restante do campeonato.

§ 3º – Os atletas inscritos deverão ser nascidos até 1976 (com 40 anos ou completando até 31/12/2016), sendo permito a inscrição exclusiva para a posição de goleiro, com idade entre 35 e 39 anos somente poderão jogar na posição de goleiro.

Art. 6º – O não cumprimento das determinações do Art. 5º acarretará na perda dos pontos nas partidas em que o atleta irregular participar pontos estes que serão adjudicados a favor da equipe adversária envolvida.

Art. 7º – Na FICHA DE INSCRIÇÃO dos atletas, será exigido o NOME COMPLETO, Nº RG, DATA NASCIMENTO E ASSINATURA.

§ 1º – Nenhum atleta poderá ser inscrito ou defender mais de uma equipe.

§ 2º – As inscrições serão realizadas mediante ficha de inscrição a serem retiradas

e entregues na Secretaria de Esportes, preenchidas corretamente e de forma legível, não sendo aceitas fichas incompletas.

§ 3º – Somente os atletas que tiverem todos os dados solicitados na ficha de inscrição, serão inscritos.

§4º - As equipes OBRIGATORIAMENTE deverão entregar ao mesário a relação nominal de jogo juntamente com documento oficial com foto dos atletas, sendo: CARTEIRA DE IDENTIDADE, CARTEIRA DE MOTORISTA, PASSAPORTE ou outro documento oficial com foto expedido por órgão público.

§ 5º - A equipe que entrar em campo e assinar a súmula, o atleta, técnico ou massagista que chegar após o início do jogo não poderá participar do mesmo.

Art. 8º – Quando houver coincidência de uniformes, caberá a equipe que estiver a sua DIREITA da tabela oficial de jogo providenciar a troca de uniforme, no tempo máximo de quinze minutos.

Art. 9º – A TXA de arbitragem na sua 1ª FASE é de R\$ 195,00 (cento e noventa e cinco) reais e 65,00 (Sessenta e cinco reais) por equipe para pagamento da arbitragem nas FASES ELIMINATÓRIAS, sendo que a primeira fase será efetuado o pagamento no ato da inscrição e a partir da segunda fase antes de cada jogo, diretamente ao mesário.

Art. 10 – A numeração de atletas poderá ser de 01 a 99. Cada equipe deverá apresentar 01 bola e cada jogo do campeonato.

III - SISTEMA DE DISPUTA:

1ª FASE: 08 equipes divididas em 02 (duas) chaves de quatro cada conforme tabela.

Classificam-se as 03 equipes melhores classificadas de cada chave. Sendo que os 1º de cada chave se classificam direto para a semi final E o 2º de cada chave enfrentam os 3º conforme tabela.

2ª FASE: CONFORME TABELA.

3ª FASE: SEMIFINAL: CONFORME TABELA.

4ª FASE: FINAL: CONFORME TABELA.

Art. 12º - A pontuação por partida para a primeira fase seguirá o seguinte critério: Vitória: 03 (três) pontos. Empate: 01 (um) ponto. Derrota: 00 (zero) pontos.

Art. 13º - O desempate por ocasião da classificação da primeira fase seguirá o seguinte critério em ordem de prioridade:

A) ENTRE DUAS EQUIPES:

- a) confronto direto;
- b) maior número de vitórias;
- c) menor número de gols sofridos;
- d) maior número de gols marcados;
- e) saldo de gols no grupo em que se verificou o empate;
- f) menor número de cartões VERMELHOS;
- g) menor número de cartões AMARELOS;
- h) gols average no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorrer o empate;
- i) sorteio.

B) ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

- a) maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
- b) menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- c) maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
- d) saldo de gols no grupo ou no turno em todos os jogos que ocorreu empate;
- e) menor número de cartões VERMELHOS;
- f) menor número de cartões AMARELOS;
- g) gols average no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorrer o empate;
- h) sorteio.

Art.14º - Ocorrendo empate em jogo que necessite apontar um vencedor, a decisão se dará por cobrança de 3 (três) penalidades máximas alternadas por atletas que terminaram o jogo em campo, e persistindo o empate, cobranças alternadas acontecerão até que um vencedor aconteça. Os atletas que terminaram o jogo em campo não poderão se repetir, até que todos, inclusive o goleiro, efetuem 1 (uma) cobrança.

IV – DO EQUIPAMENTO:

Art. 15º – As equipes deverão apresentar-se para os jogos devidamente uniformizados.

§ 1º – Entende-se por devidamente uniformizadas as equipes que utilizarem camisas padronizadas e numeradas, calções iguais e padronizados e meias de cano longo de cor predominante, ou seja, uniforme completo.

§ 2º – Somente o goleiro poderá usar calça durante os jogos e sua camisa deverá ser de cor diferente da utilizada por seus companheiros e pelo adversário.

§ 3º – É vedado o uso de chuteiras de travas altas e não é obrigatório o uso de caneleiras.

V – DA COMPETIÇÃO:

Art. 16º - As partidas devem ser disputadas por duas equipes compostas de sete (07) atletas em cada uma. As equipes podem iniciar uma partida com no mínimo cinco (05) atletas no total.

§ 1º Conforme art. 5º § 3º o(s) goleiro(s) com idade entre 35 e 39 anos somente poderão jogar na posição de goleiro.

§ 2º - Quando uma equipe durante a partida ficar reduzida a menos de cinco (05) atletas no total, seja por qualquer motivo, a partida deve ser encerrada. Em se tratando da equipe que está vencendo, a mesma perderá os pontos daquela partida para seu adversário pelo placar de 3 x 0, assim como no empate.

Em se tratando da equipe que está perdendo, permanecem o resultado e os gols. Os cartões não serão abonados em nenhuma das alternativas.

Art. 17º - A partir da 7º falta em cada período será cobrado tiro livre direto dos 12,00 metros, sendo as faltas anotadas na mesa.

§ 1º - Toda e qualquer falta será assinalada como tiro direto.

Art. 18º - Em caso de WO, além dos três pontos ganhos, será conferido o placar de 3 x 0 PARA A EQUIPE ADIVERSÁRIA E A EQUIPE CAUSADORA DO WO SERÁ AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DO CAMPEONATO. OS ATLETAS QUE NÃO ASSINARAM A SUMULA DE JOGO ESTARÃO SUSPENSOS NO ANO DE 2017 EM QUALQUER COMPETIÇÃO DE FUTEBOL SUIÇO ORGANIZADA PELA S.E.C.L e AA BAVIAL, SUJEITOS AS PENALIDADES PREVISTAS NO CJDB, através de ATO ADMINISTRATIVO.

Art. 19º - A equipe que ABANDONAR a competição será eliminada da mesma e SUSPENSA no ano de 2016 e 2017 em qualquer competição de FUTEBOL SUIÇO organizada pela S.E.C.L e AA BAVIAL, bem como seus Atletas. ESTANDO SUJEITOS AS PENALIDADES PREVISTAS NO CJDB, através de ATO ADMINISTRATIVO.

§1º - Os Jogos já realizados da Equipe permanecerá o resultado e os demais serão contados 3 pontos à equipe adversária e o placar será de 3 x 0.

§ 2º - Os jogos suspensos por qualquer motivo serão transferidos para datas e horários a serem definidos e informados a todas as equipes, sempre até às 12:00 hs do dia do jogo.

Art. 20º – As substituições durante os jogos serão ilimitadas, sendo realizadas no local demarcado no campo de jogo.

Art. 21º – Os jogos terão a duração de cinqüenta (50) minutos divididos em dois tempos de vinte e cinco (25) minutos com intervalo de cinco (05) minutos.

Art. 22º – Haverá tolerância quinze (15) minutos de atraso somente para o início da primeira partida da rodada. Quanto ao WO, os 15 (quinze) minutos de tolerância iniciam a partir da assinatura do técnico ou capitão da equipe presente, com o apito do árbitro principal.

Art. 23º – Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas que estiverem devidamente inscritos na súmula como jogadores, devidamente uniformizados, além do técnico, auxiliar técnico e o massagista inscrito na súmula de jogo com a mesma documentação exigida neste regulamento.

VI – DA DISCIPLINA:

Art. 24º – Os casos disciplinares estarão sujeitos às seguintes penalidades:

CARTÃO AMARELO:

§ 1º - Hum (01) cartão amarelo no jogo – 2 minutos fora da partida em andamento.

§ 2º - Dois (02) cartões amarelos no mesmo jogo expulso do jogo e suspensão automática de 01 partida.

CARTÃO VERMELHO: Todo atleta expulso não poderá permanecer no banco de reservas e estará suspenso automaticamente da partida seguinte, sendo que a suspensão poderá ser superior quando observado o relatório do árbitro, com a punição sendo expedida através de ATO ADMINISTRATIVO.

§ 1º - O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial.

Art. 25º – A equipe que jogar com atleta irregular segundo o presente regulamento perderá os pontos para seu adversário por um placar de 3 x 0.

Art. 26º - A Equipe, dirigente responsável, atletas e comissão técnica que forem causadores de tumulto como brigas e agressões ao adversário, arbitragem e comissão organizadora, não dando mais condições de Jogo serão ELIMINADOS do CAMPEONATO e estarão sujeitos as PENALIDADES PREVISTAS NO CJDB. Cabem aos dirigentes as responsabilidades por qualquer dano citado acima e danos na estrutura física da sede da AA BAVIAL durante seus respectivos jogos.

Art. 27º - O Atleta que for Inscrito para 2 (duas) Equipes **NÃO** poderá participar do Campeonato.

Art. 28º - Os Atletas que estiverem cumprindo Suspensão na SECRETARIA DE ESPORTES, LEX, SESI, SESC e AA BAVIAL não poderão participar do Campeonato como atleta, dirigente ou membro da comissão técnica.

Art. 29º - Toda Equipe terá 24 (vinte e quatro) horas para entrar com Processo Reclamatório mediante o pagamento da Taxa de 1 (um) SALÁRIO MÍNIMO (em espécie) vigente não podendo recorrer do julgamento final da CD – Comissão Disciplinar, expedido através de ATO ADMINISTRATIVO.

VIII – DA PREMIAÇÃO:

Art. 30º - A premiação será a seguinte:

1º Colocado: Troféu e medalhas.

2º Colocado: Troféu e medalhas.

3º Colocado: Troféu e medalhas.

4º Colocado: Medalhas

Artilheiro: Troféu.

Goleiro menos vazado: Troféu.

§ 1º - Havendo um empate para a premiação do artilheiro e/ou goleiro menos vazado será premiado o atleta cuja equipe encerrou o campeonato na melhor classificação. Persistindo o empate, o atleta a ser premiado será conhecido através de sorteio.

IX – DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 31º - O prazo limite para entregar a ficha de inscrição com pagamento da arbitragem da 1ª fase será até às 17:00 hs do dia 18/10/2016, junto a SECRETARIA DE ESPORTES.

Art. 32º - Qualquer solicitação, reclamação ou sugestão deverá ser feita por escrito (DIGITADA), devidamente preenchidos e destinada à Secretaria de Esportes.

Art. 33º – Os casos omissos ou que gerarem interpretação duvidosa ao presente regulamento e/ou sistema do campeonato, serão resolvidos estritamente pela Secretaria de Esportes .

Art. 34º - Todas as informações a respeito da 1ª COPA LORENCI VITTA CARDIO DE FUTEBOL SUIÇI MASTER – 2016, estarão disponível no site www.xanxere.sc.gov.br link: Secretaria de Esportes, Cultura e Lazer ou poderão ser obtidas no fone 3441-8509 ou 3441-8565.

TELEFONES PARA CONTATO

PÉRICLES 9802 5208

MARTARELLO 9994 8001

XANXERE/SC, OUTUBRO DE 2016.

JORGE FRIEDERICH
Secretário de Esportes, Cultura e Lazer

Péricles Correia
Coordenador do Campeonato