



INFORMAÇÕES SOBRE COPA

www.fiatbotta.com.br

www.xanxere.sc.gov.br

link: **Secretaria de Esportes,
Cultura e Lazer**

PREFEITURA MUNICIPAL DE XANXERE
SECRETARIA DE ESPORTES, CULTURA E LAZER
4ª COPA FIAT BOTTA DE FUTSAL/2016

CATEGORIA ADULTO LIVRE

Troféu: Rogério Caldato "PIRILLO"

CATEGORIA SUB 09

Troféu: Edson Rosa da Silva "EDSON ROSA"

CATEGORIA SUB 11

Troféu: Odir Pellizza "PELLIZZA"

CATEGORIA SUB 13

Troféu: Claudiomir Arno "BATATINHA"

CATEGORIA SUB 15

Troféu: Valter Dela Picolla "Valter"

REGULAMENTO GERAL

01) A **4ª COPA FIAT BOTTA DE FUTSAL 2016** é organizado pela Secretaria de Esportes, Cultura e Lazer – SECL e todos os envolvidos estão sujeitos às penalidades previstas no CJDB, através de ATO ADMINISTRATIVO.

02) As competições de FUTSAL serão realizadas de acordo com as regras adotadas pela Confederação Brasileira de FUTSAL (www.cbfs.com.br) e pelo que dispuser este Regulamento Geral. É obrigatório o uso de caneleira em todos os jogos.

03) A classificação das equipes será por pontos ganhos, adotando-se o seguinte critério:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 1 ponto
- c) Derrota: 0 ponto

04) Ocorrendo empate em pontos na classificação, empregar-se-ão os seguintes critérios:

A) ENTRE DUAS EQUIPES:

- a) confronto direto;
- b) maior número de vitórias;
- c) menor número de gols sofridos;
- d) maior número de gols marcados;
- e) saldo de gols no grupo em que se verificou o empate;
- f) menor número de cartões VERMELHOS;
- g) menor número de cartões AMARELOS;
- h) gols average no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorrer o empate;
- i) sorteio.

B) ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

- a) maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
- b) menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- c) maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
- d) saldo de gols no grupo ou no turno em todos os jogos que ocorreu empate;
- e) menor número de cartões VERMELHOS;
- f) menor número de cartões AMARELOS;
- g) gols average no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorrer o empate;
- h) sorteio.

05) Em caso de WO, além dos três pontos ganhos, será conferido o placar de 3 x 0 PARA A EQUIPE ADIVERSÁRIA E EQUIPE CAUSADORA DO WO SERÁ AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DO CAMPEONATO E SEUS ATLETAS QUE NÃO ASSINARAM A SUMULA DE JOGO ESTARÃO SUSPENSOS NO ANO DE 2016 E 2017 EM QUALQUER COMPETIÇÃO DE FUTSAL ORGANIZADA PELA S.E.C.L e SUJEITOS AS PENALIDADES PREVISTAS NO CJDB, através de ATO ADMINISTRATIVO.

§ 1º - A EQUIPE VINCULADA A CAUSADORA DO WO TAMBÉM ESTARA AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DO CAMPEONATO E SUSPENSA NO ANO DE 2016 E 2017 EM QUALQUER COMPETIÇÃO DE FUTSAL ORGANIZADA PELA S.E.C.L, através de ATO ADMINISTRATIVO.

06) A equipe que ABANDONAR a competição será eliminada da mesma e SUSPENSA no ano de 2016 e 2017 em qualquer competição de FUTSAL organizada pela S.E.C.L bem como seus Atletas. ESTANDO SUJEITOS AS PENALIDADES PREVISTAS NO CJDB, através de ATO ADMINISTRATIVO.

6.1) Os Jogos já realizados da Equipe permanecerá o resultado e os demais serão contados três (3) pontos à equipe adversária e o placar será de 3 x 0.

6.2) A EQUIPE VINCULADA A AQUELA QUE ABANDONAR A COMPETIÇÃO TAMBÉM ESTARA AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DO CAMPEONATO E SUSPENSA NO ANO DE 2016 E 2017 EM QUALQUER COMPETIÇÃO DE FUTSAL ORGANIZADA PELA S.E.C.L, através de ATO ADMINISTRATIVO.

07) Ao goleiro é facultativo o uso de abrigo na sua parte inferior, desde que este não possua bolso, zíper, botões ou qualquer outro objeto contundente e o goleiro linha poderá usar a camisa furada nas costas para que seja facilitada a utilização do mesmo quando necessário.

08) O atleta punido durante as competições com:

a) Um CARTÃO VERMELHO: ficará suspenso automaticamente um jogo e sujeito à aplicação das penalidades previstas no Regulamento e Código de Justiça Desportiva.

b) Três CARTÕES AMARELOS: suspenso automaticamente por um jogo.

09) O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial e de julgamento.

10) Cada equipe deverá ter 01 (uma) BOLA NOVA para o adulto. Sendo que 02 bolas por rodada para o adulto (Penalty MAX 1000, Kagiva ou Dalponte) e as bolas para o SUB 9 (MAX 100), SUB11 (MAX 100), SUB13 (MAX 200) e SUB15 (MAX 1000) serão disponibilizadas pela Secretaria de Esportes.

11) As Punições aos jogadores e Comissão Técnica serão dadas através de Ato Administrativo da CD (Comissão Disciplinar).

12) Toda equipe que participar da 4ª COPA FIAT BOTTA DE FUTSAL 2016 ADULTO LIVRE, deverá inscrever uma equipe na categoria de base (VINCULADA), sendo na categoria SUB15 (atletas nascidos em 2001 e 2002), na categoria SUB13 (atletas nascidos em 2003 e 2004), categoria SUB11 (atletas nascidos em 2005 e 2006) ou na categoria SUB 9 (atletas nascidos em 2007 e 2008).

13) As Equipes participantes do Campeonato que não apresentarem no mínimo 5(cinco) atletas no adulto e 5 (cinco) na base devidamente fardados (conjunto de agasalho ou camisa de jogo) no cerimonial de Abertura do Campeonato perderá 2(dois) pontos na Classificação geral. **Abertura dia 20/04 (QUARTA-FEIRA) as 19h00min horas no GINÁSIO BEIJAMIM MENEGOLLA.**

14) Haverá TOLERÂNCIA de 15 min SOMENTE no PRIMEIRO Jogo da tabela oficial de jogos.

15) Do número de Atletas Inscritos: No máximo de 14 atletas por categoria.

§ 1º - Na categoria de base o atleta somente poderá jogar por uma única equipe.

§ 2º - A idade mínima dos atletas para participar do campeonato ADULTO LIVRE será de 16 anos (nascidos até 2000), sendo que cada equipe é responsável pelos atletas inscritos.

§ 3º - PODERÃO PARTICIPAR SOMENTE EQUIPES DO MUNICÍPIO DE XANXERE, sendo que a inscrição de ATLETAS é livre.

§ 4º - Na BASE qualquer atleta que jogou ou esteja jogando FEDERADO EM 2016 somente terá sua inscrição validada mediante a comprovação de residência (XANXERÊ), atestado de frequência das escolas e colégios do município de Xanxerê ou que o mesmo comprove registro de FEDERADO na equipe local (com sede em XANXERÊ) . A equipe é responsável por seus atletas inscritos.

§ 5º - Todos os Atletas inscritos poderão ser relacionados em sumula para o jogo em ambas as competições e deverão apresentar a devida documentação conforme artigo 20 deste regulamento.

16) A inscrição de Atleta Novo deverá ser feita na Sala da Secretaria de Esportes (Horário das 07:00 as 13:00 horas), em frente à Prefeitura Municipal de Xanxerê (antigo prédio da CIDASC), através de Documento Modelo assinado pelo mesmo até 48 (QUARENTA E OITO) horas do início do jogo.

§ 1º - As equipes poderão completar o limite de inscrições de atletas até 48 (QUARENTA E OITO) horas antes do início da 2ª fase.

§ 2º – O atleta inscrito, suspenso e/ou eliminado não poderá ser inscrito em outra equipe durante o restante do campeonato.

17) Quando houver coincidência de uniformes, caberá à equipe que estiver a sua **DIREITA** da tabela de jogo providenciar a troca do uniforme, no tempo máximo de 15 minutos.

18) As equipes deverão entregar ao MESÁRIO antes do início da partida, as carteiras de Identidade Original, Carteira de Motorista, passaporte ou outro documento de identificação expedido por órgão público competente com FOTO, conforme estabelece a legislação civil vigente no Brasil, para terem condições de jogo, juntamente com a relação nominal de jogo.

§ 1º - NA base além dos documentos citados acima também será aceita a carteirinha de estudante totalmente preenchida, com foto e sua validade no ano de 2016.

19) Somente poderão permanecer no Banco de Reservas os atletas que estiverem inscritos na súmula como jogadores, devidamente uniformizados, além do TÉCNICO e o MASSAGISTA inscrito na súmula de Jogo com a mesma documentação do item anterior.

20) O Atleta que chegar após o início do jogo **NÃO** poderá participar do mesmo.

21) O SISTEMA DE DISPUTA: SERÁ CONFORME SORTEIO E TABELA ENTREGUE A CADA UMA DAS EQUIPES PARTICIPANTES.

22) Os Jogos na categoria ADULTO LIVRE terão a duração de 20 (vinte) minutos corridos em cada período, sendo os últimos 03 (três) minutos finais de cada tempo cronometrados e com 5 min de intervalo.

§ 1ª – Nas categorias SUB15 e SUB13 em todas suas fases o tempo de jogo será de 15 minutos corridos em cada período, sendo o último minuto de cada tempo cronometrados e 5 (cinco) minutos de intervalo.

§ 2º - Nas categorias SUB9 e SUB11 em todas suas fases o tempo de jogo será de 12 minutos corridos em cada período, sendo que o último minuto de cada tempo cronometrados e com 5 (cinco) minutos de intervalo.

§ 3º - Em todas as CATEGORIAS o CRONÔMETRO será PARADO nas seguintes situações:

1ª) – na solicitação de tempo da equipe.

2ª) – na solicitação dos árbitros

3ª) – na cobrança de tiro livre direto a partir da 6ª falta

4ª) – na cobrança de Penalidade Máxima

23) Nas CATEGORIAS SUB 9, SUB11 e SUB13 em todo tiro de meta a equipe devera iniciar o jogo com a bola em sua quadra defensiva.

24) Ocorrendo empate em jogo que necessite apontar um vencedor, serão adotados os seguintes critérios:

a) PRORROGAÇÃO:

No ADULTO prorrogação de 10 minutos corridos, divididos em 2 tempos de 5 minutos sem intervalo;

Na BASE (SUB11, SUB13 e SUB15) prorrogação de 08 minutos corridos, divididos em 02 tempos de 4 minutos sem intervalo;

Na BASE (SUB 9) prorrogação de 05 minutos corridos sem intervalo;

b) persistindo o empate, será decidido o vencedor através de cobranças de pênaltis, conforme as REGRAS DA CBFS (www.futsaldobrasil.com.br);

c) será permitido o pedido de tempo na prorrogação apenas à(s) equipe(s) que tiver(em) direito a ele e não tenha utilizado.

25) A Equipe, dirigente responsável, atletas e comissão técnica que forem causadores de tumulto como brigas e agressões ao adversário, arbitragem e comissão organizadora, não dando mais condições de Jogo serão ELIMINADOS do CAMPEONATO e estarão sujeitos as PENALIDADES PREVISTAS NO CJDB. Cabem aos dirigentes as responsabilidades por

qualquer dano citado acima e danos na estrutura física do Ginásio de Esportes durante seus respectivos jogos.

26) O Atleta que for Inscrito para 2 (duas) Equipes, terá sua inscrição validada através da liberação de uma das equipes para participar do Campeonato, antes do seu início. Não haverá substituição de atletas após a sua inscrição.

27) Os Atletas que estiverem cumprindo Suspensão na SECRETARIA DE ESPORTES, LEX, SESI, SESC e AA BAVIAL não poderão participar do Campeonato como atleta, dirigente ou membro da comissão técnica.

28) Toda Equipe terá 24 (vinte e quatro) horas para entrar com Processo Reclamatório mediante o pagamento da Taxa de 1 (um) SALÁRIO MÍNIMO (em espécie) vigente não podendo recorrer do julgamento final da CD – Comissão Disciplinar.

29) A Numeração dos Atletas poderá ser de 01 até 99.

30) A Premiação será: 1º e 2º lugares Troféu e Medalhas e ainda troféu para goleiro menos vazado e artilheiro em todas as categorias.

§ 1º - Havendo um empate para a premiação do artilheiro e/ou goleiro menos vazado será premiado o atleta cuja equipe encerrou o campeonato na melhor classificação. Persistindo o empate, o atleta a ser premiado será conhecido através de sorteio.

31) O valor da taxa de inscrição é de R\$ 230,00 para as equipes na categoria ADULTO, exclusivamente utilizado para pagamento de parte da arbitragem na 1ª fase.

§ 1º - A inscrição e taxa de arbitragem nas CATEGORIAS DE BASE será GRATUITA.

32) No sites: www.xanxere.sc.gov.br link: **Secretaria de Esportes, Cultura e Lazer** e www.fiatbotta.com.br estarão à disposição o REGULAMENTO GERAL, TABELA DE JOGOS, FICHA DE INSCRIÇÃO DE ATLETA e TABELA DE CLASSIFICAÇÃO.

33) Os casos Omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Xanxerê – SC, abril de 2016.

Jorge Friederich
Diretor de Esportes